

# 参加者募集

あの“ファミスタ

の父”岸本好弘氏による、横浜市限定

のゲーム企画ワークショップです。このワークショップでは、

ゲーム企画を1枚の紙で表現するコンテスト「PERACON2014」に応募する

ことを目指します。

ゲームクリエイター志望の方はもちろん、企画に興味のある方など、幅広い皆様の参加をお待ちしています！

参加者特典：CEDEC2014受講パス



ワークショップを担当するゲームクリエイター紹介

岸本 好弘 氏 ～ファミスタの父～

1982年ナムコ入社。1986年に「プロ野球ファミリースタジアム」(ファミスタ)を手掛けミリオンセラーに。その後、コーエーを経て、現在、東京工科大学メディア学部メディア学科准教授として教鞭をとっている。

日時：2014年8月18日(月)  
13:00～17:00

参加費  
無料

会場：横浜市開港記念会館

(みなとみらい線「日本大通り」駅 徒歩1分)

主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

共催：横浜市

対象：横浜市内に在住または在学の高校生・大学生・大学院生・専門学校生 30名(抽選)

申込：「CEDEC2014×クリエイター育成横浜キャンプ」に参加希望と明記し、氏名(ふりがな)、学校名、学年、住所、電話番号、パソコンからメールを受信できるE-mailアドレスをご記入の上、E-mailで申込先にお送りください。

申込先：CEDEC事務局 [info@cedec.jp](mailto:info@cedec.jp)

問合せ先：CEDEC事務局 03-6869-0713

応募締切：6月30日(月)