

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC 2014 セッション講演者の募集要項を決定

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤伸、所在地:東京都港区西新橋)は、2014年9月2日(火)から4日(木)にパシフィコ横浜(神奈川県横浜市)で開催する、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2014」(CEDEC 2014=セデック:Computer Entertainment Developers Conference)において、セッション講演者の募集要項を決定しました。

セッション講演の申込受付期間は、2014年2月1日(土)から3月31日(月)までとなります。募集要項は、別紙の通りです。

CEDECは、ゲームや映像コンテンツなどを含むコンピュータエンターテインメントの開発・研究に携わるプロフェッショナル、および関連するビジネスに従事している方々が一堂に会し、開発技術情報やビジネス情報を公開・共有することで、開発力向上を図るとともに、関連する業界全体の発展を目指すものです。

前回のCEDEC 2013では、ゲームにとどまることなく、ロボット、AR技術、プロジェクションマッピングなど、国内外からコンピュータを用いた多彩なエンターテインメント分野からの講演者約300人による197のセッションが実施されました。受講者は、会期中のべ31,660人に達し、活発な議論が交わされました。

セッション講演に応募できる対象者は、コンピュータエンターテインメントの開発・研究、および関連する業務にかかわるすべての方です。講演内容は、エンジニアリング、ビジュアル・アーツ、サウンド、オンライン・ネットワーク、ゲームデザイン、ビジネス&プロデュース、アカデミック・基盤技術などに関連した技術やアイデアです。

講演者として採択させていただいた方には、CEDEC 2014の全セッションに参加できる受講パスを無償で提供するほか、応募者全員には、同受講パスをCESA会員価格にて購入いただける特典を提供します。

皆様からの応募を心よりお待ちしております。

以上

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL.050-3593-2069 FAX.050-3730-3968 e-mail cedec-press2014@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cedec.jp

■ CEDEC 2014 セッション講演者募集要項

募集内容	<p>CEDEC 2014 セッション講演者</p> <p><レギュラーセッション(60分)>: 講演者が登壇し、講演して頂く形式です。</p> <p><ショートセッション(25分)>: レギュラーセッションより短い時間で講演して頂く形式です。</p> <p><パネルディスカッション(60分)>: あるテーマについて数人の討論者が討議を行う形式です。</p> <p><ラウンドテーブル(60分)>: テーブルを囲んでモデレーターと参加者が、あるテーマについて全員で討論します。</p> <p><インタラクティブセッション>: 会場内に展示スペースを設け、発表内容の掲示及びデモンストレーションをして頂く形式です。</p> <p><ワークショップ>: 参加者の作業する環境を整えて実施する参加型学習の形式です。</p> <p><CEDEC CHALLENGE>: 決められたテーマや制限内で作成された成果物に対して、レビューやコンテストを実施する形式です。</p>
対象技術分野	<p>次の部門に関連した技術・アイデア</p> <p>エンジニアリング、ビジュアル・アーツ、サウンド、オンライン・ネットワーク、ゲームデザイン、ビジネス&プロデュース、アカデミック・基盤技術、ほか</p>
応募方法	<p>CEDEC 公式 Web サイト(http://cedec.cesa.or.jp/) 上の Web 応募フォームに、必要な項目を記入いただき、ご応募いただきます。</p> <p>※記載方法等詳細は、CEDEC 公式 Web サイトをご覧ください。</p>
応募受付	<p>2014 年 2 月 1 日(土)~3 月 31 日(月)必着</p>
採択審査	<p>応募いただいた内容を CEDEC 運営委員会が審査し、講演者としての採択を決定します。</p> <p>※ 必要に応じて、追加資料を提出いただく場合があります。</p>
採択発表	<p>2014 年 4 月~6 月頃、CEDEC 事務局より応募者に直接ご連絡します。</p>
特典	<p><講演採択者></p> <ul style="list-style-type: none">・CEDEC 2014 受講者パス無償進呈・講演者同士の交流を目的としたパーティへのご招待 <p><応募者全員></p> <ul style="list-style-type: none">・CEDEC 2014 受講者パスを CESA 会員価格にてご提供・CEDEC 2014 基調講演への優先入場(要・別途受講者パス)・CEDEC 2014 ステッカー
個人情報等	<p>ご応募頂いた内容および個人情報は、CEDEC 運営目的以外には使用いたしません。</p>
問い合わせ先	<p>CEDEC 事務局</p> <p>TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152</p> <p>e-mail speaker@cedec.jp</p>

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL.050-3593-2069 FAX.050-3730-3968 e-mail cedec-press2014@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cedec.jp

■ コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2014 (CEDEC 2014) 開催概要

- 名 称 コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2014(CEDEC 2014)
- 会 期 2014年9月2日(火)～9月4日(木)
- 会 場 パシフィコ横浜 会議センター(横浜市西区みなとみらい)
- 主 催 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
- 共 催 日経BP社
- 後 援 未定
(CEDEC 2013 実績: 経済産業省、横浜市、一般社団法人情報処理学会、人工知能学会、
NPO 法人ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)、日本バーチャルリアリティ学会)
- 内 容
- ・基調講演
 - ・セッション
 - 特別招待セッション
 - 協賛セッション
 - レギュラーセッション
 - パネルディスカッション
 - ショートセッション
 - ラウンドテーブル
 - インタラクティブセッション
 - スポンサーシップセッション
 - ・展示
 - ・イベント
 - CEDEC CHALLENGE
 - CEDEC AWARDS
- 受講対象
- ・コンピュータエンターテインメント開発に携わる方
 - ・エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方
 - ・関連の技術、機器等の開発や研究に携わる方
- URL <http://cedec.cesa.or.jp/>

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL.050-3593-2069 FAX.050-3730-3968 e-mail cedec-press2014@publicity-bur.co.jp

●本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cedec.jp