

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス
CEDEC 2014
テーマを「Go for it!」に決定。どんどん新しいことに挑戦していこう！
講演者の公募は2月1日(土)開始、締め切りは3月31日(月)

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤伸、所在地:東京都港区西新橋)は、主催する「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2014」(CEDEC 2014=セデック:Computer Entertainment Developers Conference)において、開催テーマを決定しました。



今年のテーマは、保守的な枠から飛び出して、どんどん新しいことに挑戦していこうという意味を含め、「Go for it!」としました。

技術と人の交流を進めるためのカンファレンスである CEDEC を通じて、参加者それぞれが、新しい技術や情報に触れ、新たな出会いの中でこれまでにない刺激を受け合い、そして、さらに新たなコンピュータエンターテインメントの開発に挑戦していく。そうした場であることを鮮明にしていきます。

＜テーマ設定の背景:CEDEC 運営委員長 植原 一充 メッセージより＞

近年大きな進化と変化を続けているコンピュータエンターテインメント。2013 年はその変化がさらに加速した年だったと言えるだろう。ハードウェアそのものや、ソフトウェアの開発環境が、高機能化、低廉化、オープン化することにより、コンピュータエンターテインメント開発の現場、あるいはコンピュータエンターテインメントそれ自体が大きく変わり始めている。

それを取り巻く環境においても、ソーシャルネットワークは言うに及ばず、クラウドファンディングやクラウドソーシング、グローバルゲームジャムやインディーズ市場、などなど、今までに無かったことが、もう当たり前になってきた。さらに、我々が作り出したものを楽しんでいただくお客様一人一人の環境や意識も、急速に変化しているのではないだろうか。

こうした中、我々開発者に求められるのは、今までのやり方を守るだけでなく、新しい技術や知識、方法を貪欲に吸収し、自ら考え、それを「とにかくやってみる」ことではないか。

CEDEC 運営委員会は、2014 年 2 月 1 日(土)から、CEDEC 2014 セッション講演者の一般公募を開始します。応募できる対象者は、コンピュータエンターテインメントの開発・研究、および関連する業務にかかわるすべての方です。研究者、学生など職業、国籍、年齢など一切問いません。応募締め切りは、3 月 31 日(月)です。

CEDEC 2013では、ゲームにとどまることなく、ロボット、AR技術、プロジェクションマッピングなど、国内外からコンピュータを用いた多彩なエンターテインメント分野からの講演者約300人による197のセッションを実施しました。会期中、のべ31,660人の受講者が参加し、活発な議論が交わされました。

これまで CEDEC に受講者として参加してきた方、コンピュータエンターテインメントに関わる自らの技術や知見を長年にわたり温めてきた方など、それぞれが起点となって新しいコンピュータエンターテインメントの波動を起こすべく、積極的な応募・参加を求めます。

募集要項は、別記の通りです。詳細は、CEDEC公式Webサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)をご参照ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL:050-3593-2069 FAX:050-3730-3968 e-mail cedec-press2014@publicity-bur.co.jp

●セッション講演者応募に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL:03-3591-9151 FAX:03-3591-9152 e-mail speaker@cedec.jp

■CEDEC 2014 セッション講演者募集要項

募集形式	<p><レギュラーセッション(60分)> :講演者が登壇し、講演して頂く形式です。</p> <p><ショートセッション(25分)> :レギュラーセッションより短い時間で講演して頂く形式です。</p> <p><パネルディスカッション(60分)> :あるテーマについて数人の討論者が討議を行う形式です。</p> <p><ラウンドテーブル(60分)> :テーブルを囲んでモデレーターと参加者が、あるテーマについて全員で討論します。</p> <p><インタラクティブセッション> :会場内に展示スペースを設け、発表内容の掲示及びデモンストレーションをして頂く形式です。</p> <p><ワークショップ> :参加者の作業する環境を整えて実施する参加型学習の形式です。</p> <p><チュートリアル> :講演者が講師役となり、テーマに沿った講義や解説をする形式です。</p> <p><CEDEC CHALLENGE> :決められたテーマや制限内で作成された成果物に対して、レビューやコンテストを実施する形式です。</p>
対象技術分野	次の分野に関連した技術・アイデア エンジニアリング、ビジュアルアーツ、サウンド、オンライン・ネットワーク、ゲームデザイン、ビジネス&プロデュース、アカデミック・基盤技術ほか
応募方法	CEDEC 公式 Web サイト(http://cedec.cesa.or.jp/)上の Web 応募フォームに、必要な項目を記入いただき、ご応募いただきます。 ※記載方法等詳細は、CEDEC 公式 Web サイトをご覧ください。
応募受付	2014 年 2 月 1 日(土)~3 月 31 日(月)必着
採択審査	応募いただいた内容を CEDEC 運営委員会が審査し、講演者としての採択を決定します。 ※必要に応じて、追加資料を提出いただく場合があります。
採択発表	2014 年 4 月末~6 月頃、CEDEC 事務局より応募者に直接ご連絡します。
特典	<講演採択者> ・CEDEC 2014 受講者パス無償進呈 ・講演者同士の交流を目的としたパーティへのご招待 <応募者全員> ・CEDEC 2014 受講者パスを CESA 会員価格にてご提供 ・CEDEC 2014 基調講演への優先入場(要・別途受講者パス) ・CEDEC 2014 ステッカー
個人情報等	ご応募頂いた内容および個人情報は、CEDEC 運営目的以外には使用いたしません。
問い合わせ先	CEDEC 事務局 e-mail speaker@cedec.jp