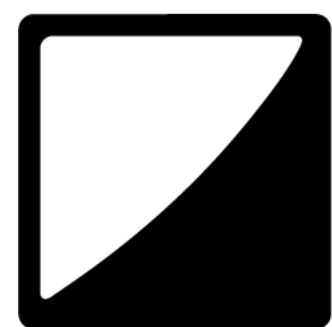


# フロントエンドMVCとFlux

**SED | SIROK技術勉強会**  
**2015/08/13**

新しい当たり前を、つくる



**SIROK**

# About Me

- **@sangotaro**
- **Frontend Engineer**
- **SIROK: 2ヶ月目**

**Flux**やりたいので、 **Flux**  
布教する🐶

まずは**MVC**の復習

**MVC**

# MVC

- GUIアプリを実装するためのデザインパターン
- サーバーサイドMVCは派生系
- いろんな流派があるので言及はしない

## Model

データとビジネスロジックを担当。データの変更をViewに通知する。

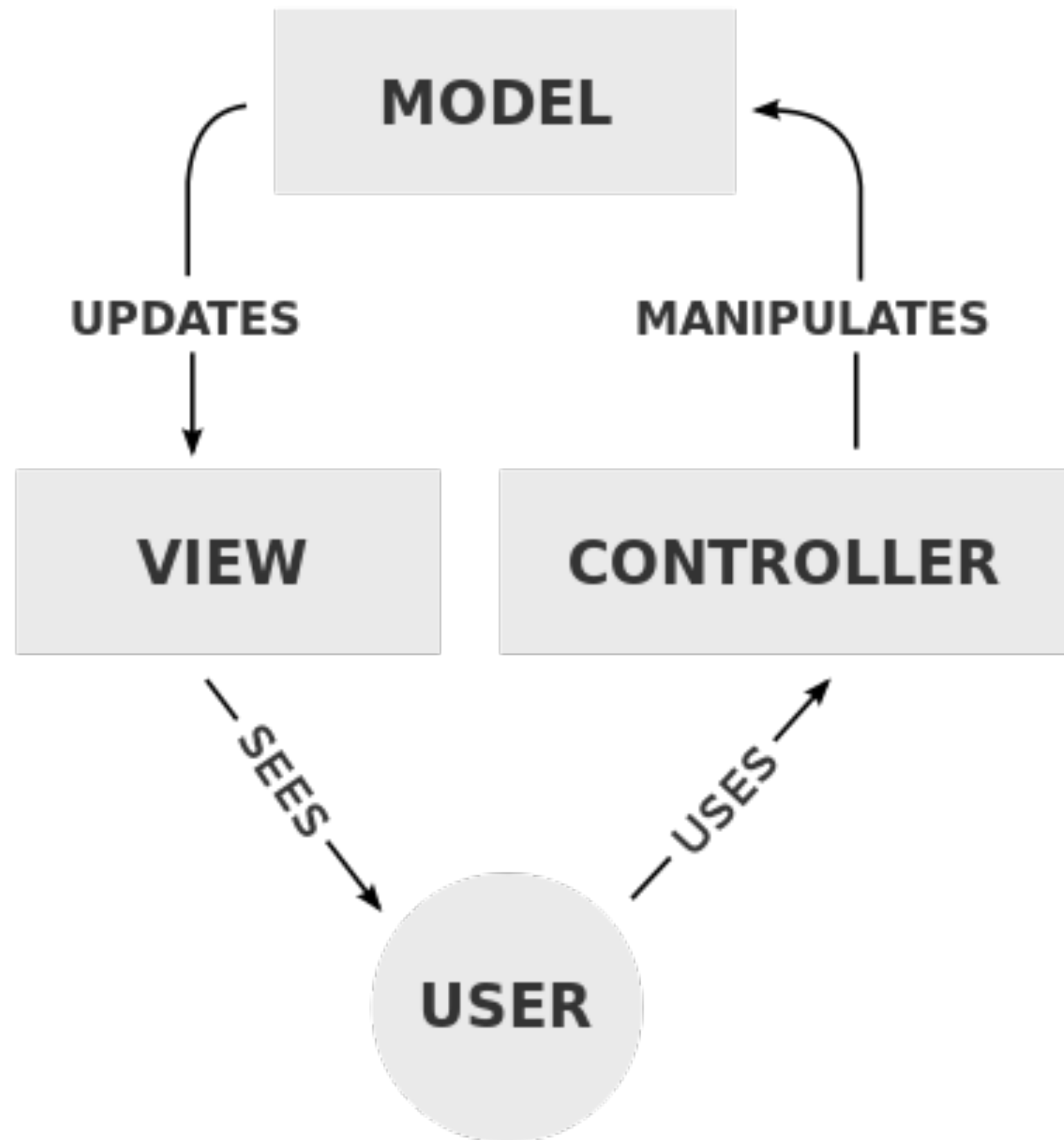
## View

データを表示する。通常は階層構造になる。

## Controller

ユーザからの入力をモデルに伝える。

引用元: [https://ja.wikipedia.org/wiki/Model\\_View\\_Controller](https://ja.wikipedia.org/wiki/Model_View_Controller)





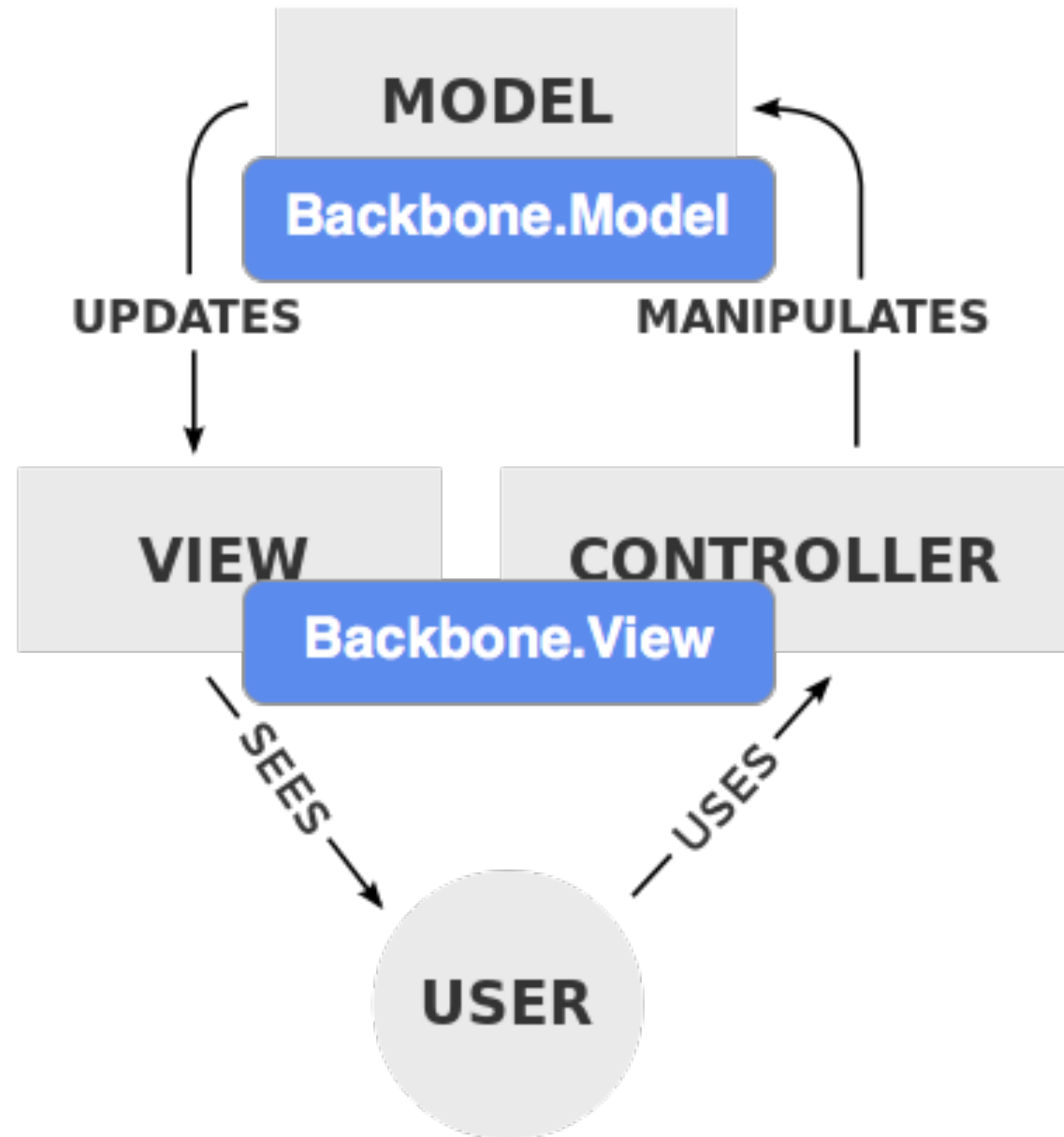
# JSライブラリの有名どころ

- Backbone.js
- AngularJS
- Knockout.js
- Ember.js

それぞれ厳密にはMVCではないので、総称としてMVW or MV\*と呼ばれる。

# Backbone.jsでは

- **Backbone.View**: Controller、View
- **Backbone.Model**: Model



# GUIアプリの設計

# GUIアプリ設計のポイント

複雑な"状態"にどう立ち向かうか

# 状態(State)???

- 状態 = UIの状態
- データそのものではない✖
- どちらもJSONのようなデータ構造で表現できる

# データと状態

ex. 在庫数が0のとき、購入ボタンが押せない

データ => 在庫数0    状態 => ボタンが無効

```
let data = {  
  inventory: 0  
}  
let state = {  
  buyButton: 'disable'  
}
```

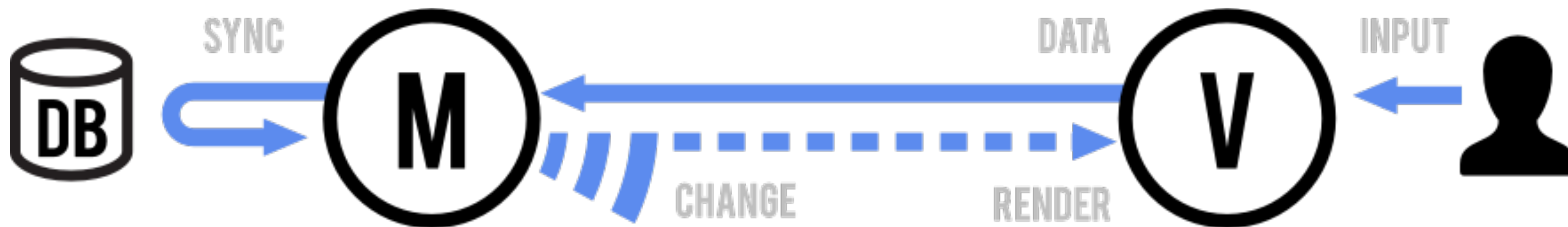
# 難しさ

- 管理する状態が多すぎる 😵
- どこで状態を管理するか 🏠
- だれが状態を変更するか 👤

**Backbone.js**でやってみると



# 公式の図



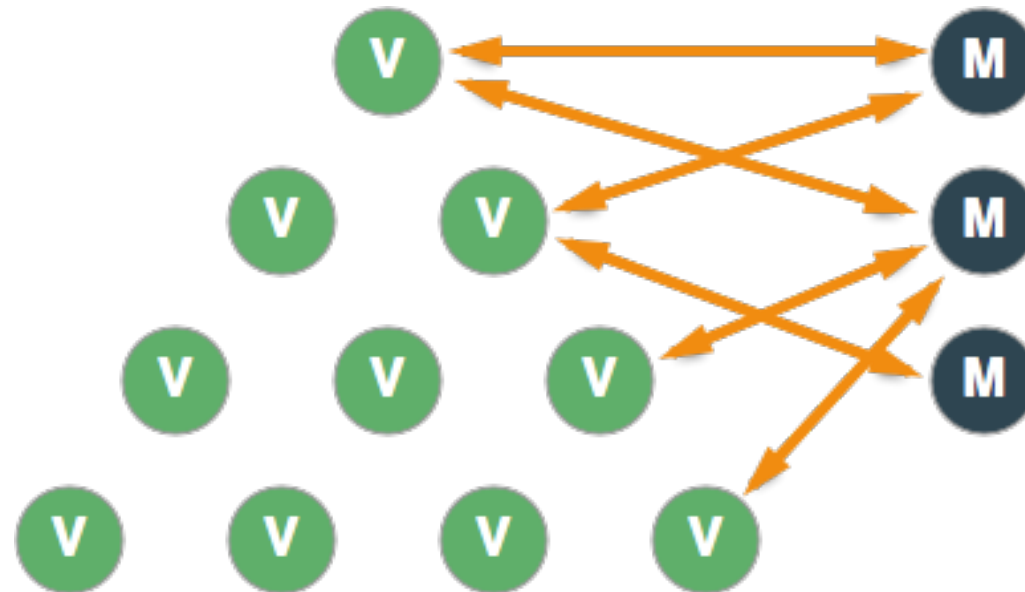
引用元: <http://backbonejs.org/>

**シンプルでよさそう？**

実際は複雑だし、決めることが多い🙄

# 大量のView、大量のModelが相互に関連する

- Model-View間の双方向データフロー
- 親View、子View
- 複雑度が爆発



# UIの状態はどこにあるのか

- Model or View(親View or 子View)
- そもそも意識して状態を管理しているか?
  - ModelがただのデータModelになってないか?
  - Viewで複雑なデータ処理をしていないか?



**とはいえ学びはある**

**Backbone.js**が教えてくれたこと

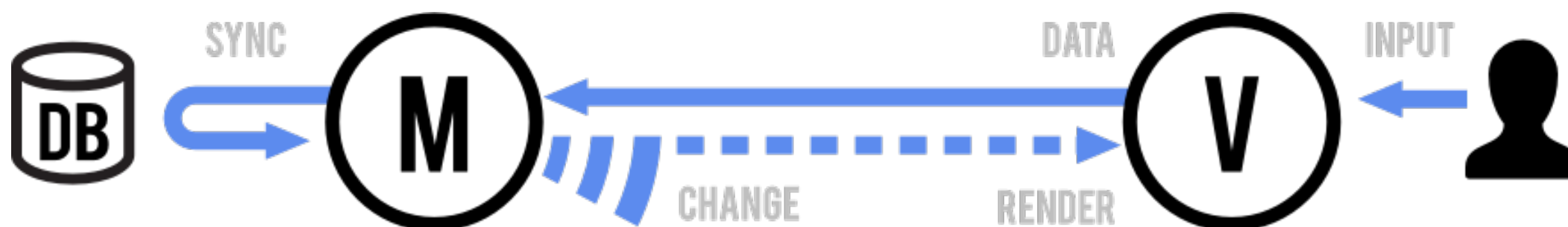
# Viewの部品化

- 再利用可能なView
- 最近流行りのコンポーネント指向へ
  - React
  - Angular
  - Web Components



# オブザーバーパターン

- Modelが変更されたらイベント発火
- ViewはModelのイベント監視



引用元: <http://backbonejs.org/>

**Flux**

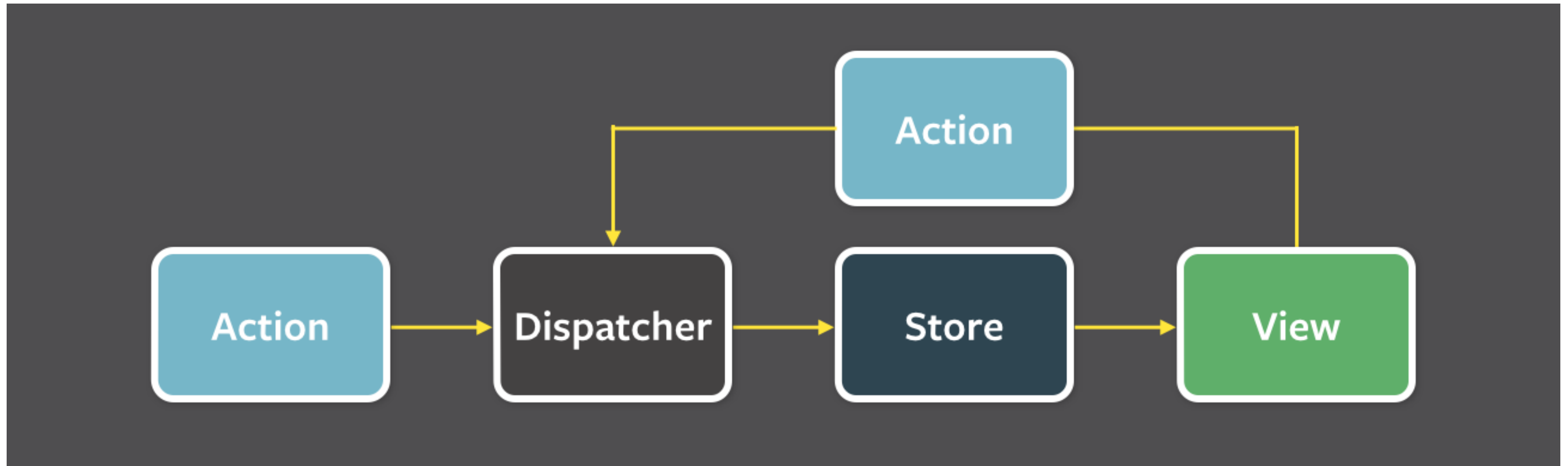
# Fluxとは

- Facebookが提唱したGUIアプリのアーキテクチャ
  - ライブラリではない
  - 実装が乱立
- **Unidirectional data flow** (単方向データフロー)
  - オブザーバーパターンで実現

# Fluxの登場人物

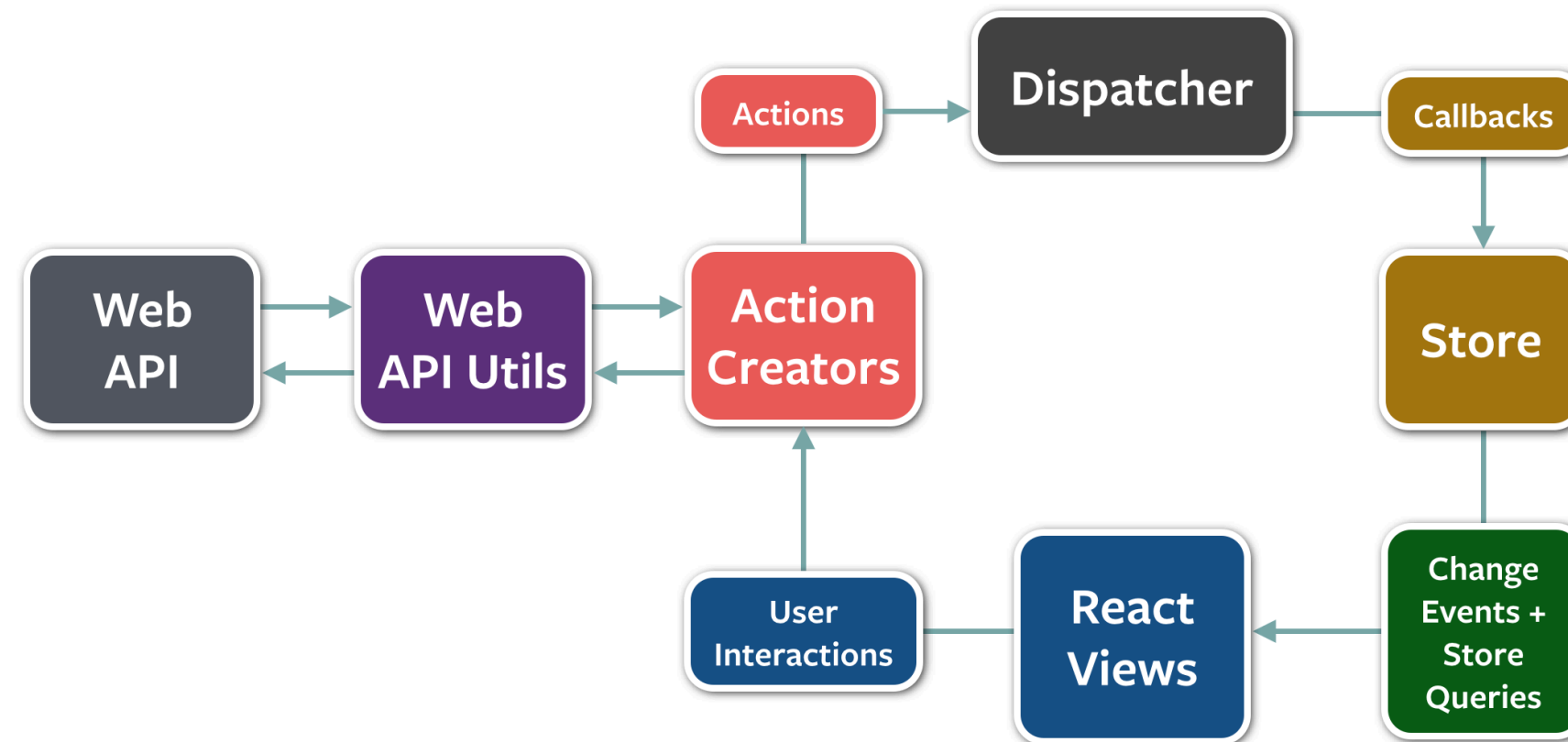
- Action
- Dispatcher
- Store
- View

# 有名な図



引用元: <https://facebook.github.io/flux/docs/overview.html#content>

# 有名な図2



引用元: <https://github.com/facebook/flux/tree/master/examples/flux-todomvc/>

# 構成例(TODOを作るだけのアプリ)

src

```
|— actions
|   └─ todo-action-creators.js
|— app-constants.js
|— app-dispatcher.js
|— app.js
|— stores
|   └─ todo-store.js
└─ views
    └─ todo-controller-view.react.js
        └─ todo-item.react.js
```

# Action & Action Creator

Fluxのデータフローの開始点🔥

## Action

タイプとデータをもつオブジェクト(like イベント)

## Action Creator

Actionを生成するヘルパー関数(or メソッド)



```
// todo-action-creators.js
import AppDispatcher from '../app-dispatcher';
import AppConstants = from '../app-constants';

var TodoActionCreators = {
  create: function(text) {
    AppDispatcher.dispatch({
      actionType: AppConstants.TODO_CREATE, // type
      text: text // data
    });
  }
}

export default TodoActionCreators;
```

# Dispatcher

- グローバルなEventEmitterみたいなもの
- ActionをStoreに届ける(オブザーバーパターン)

// Actionを起動(Pub) like EventEmitter#emit

```
AppDispatcher.dispatch(action);
```

// コールバックの登録(Sub) like EventEmitter#on

```
AppDispatcher.registor(callback);
```

# Store

- データと状態を管理(状態管理ロジックもある)
- Actionでしか変更できない(No Setters, only gettes)
- Dispatcherにコールバックを登録する

```
// todo-store.js
let _todos = {}; // private data

// setter
function create(text) {
  let id = (+new Date()).toString();
  _todos[id] = {
    id: id,
    text: text
  };
}

class TodoStore extend EventEmitter {
  constructor() {
    // TODO: Register dispatcher callback
  }
  // getter
  getAll() {
    return _todos;
  }
  emitChange() {
    this.emit('change');
  }
}

export default new TodoStore;
```

```
// Register dispatcher callback
AppDispatcher.register(action => {
  switch(action.actionType) {
    case AppConstants.TODO_CREATE:
      let text = action.text.trim();
      if (text !== '') {
        create(text);
        this.emitChange(); // Emit change event
      }
      break;
    default:
      // no op
  }
});
```

# View

- ex. React componets
- Storeの"状態"変化のみを監視
- Action Creatorをコール
- 大きく分けて2種
  - Controller View
  - View

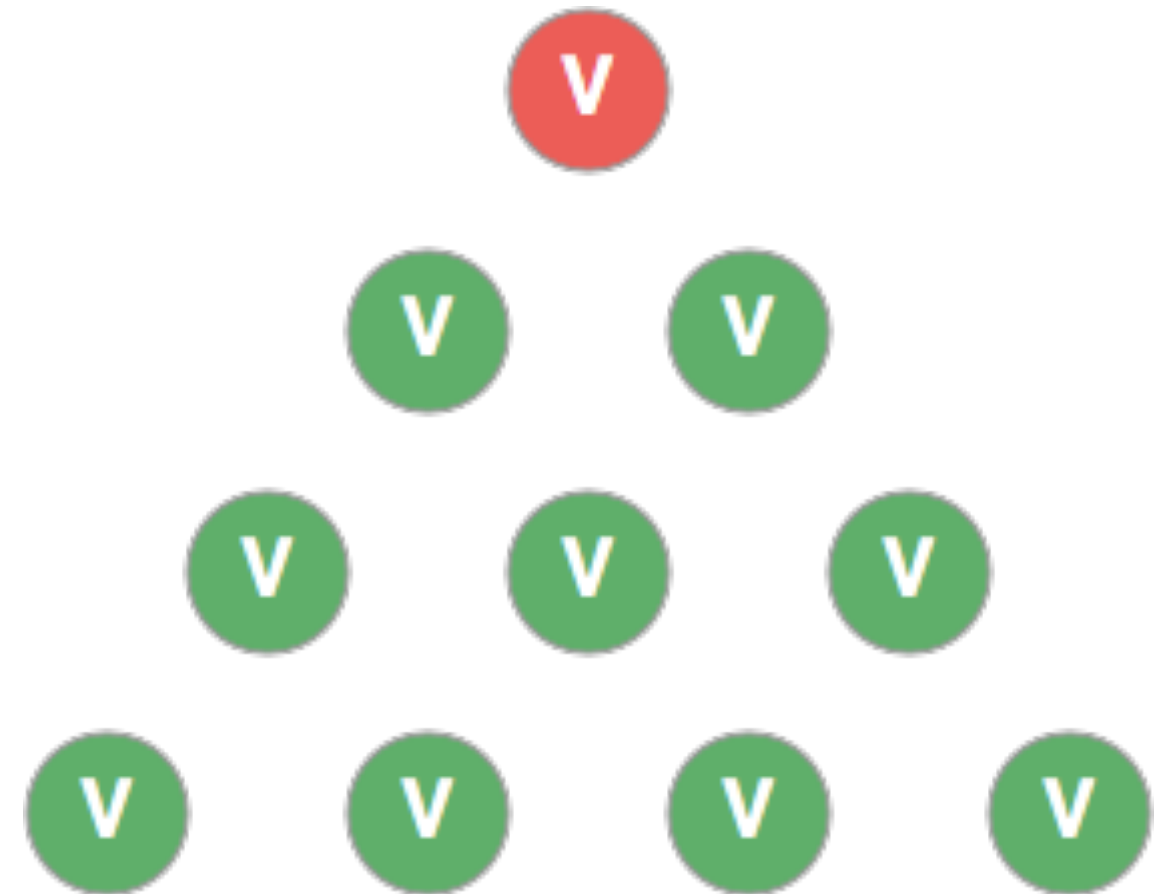
# Controller View & View

## Controller View

- ルート(に近い)View
- Storeの変化を監視
- 自身と子Viewをレンダリング

## View

- 流れてきたデータを元にレンダリング



**ざっくりまとめると**



**Action**を起点にデータが一周する

以上

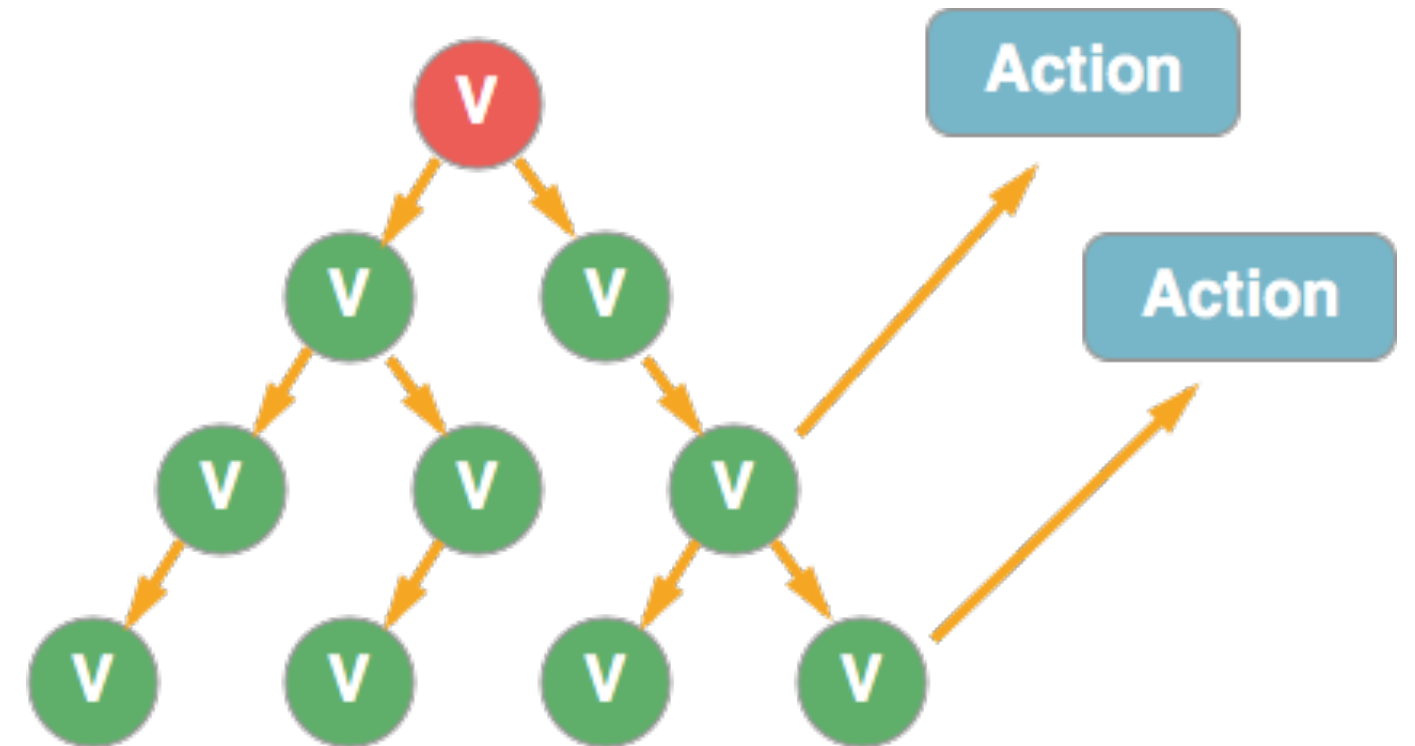
**MVCとどこが違う？**

# MVCとの違い

- 登場人物それぞれの役割が明確
- Unidirectional data flow

# View内のデータフロー

- 親Viewから子Viewへの一方通行
  - 逆はできれば避ける
- 子から親へのバケツリレーはしない
  - Actionを生成するべき



# 状態はStoreがもつ

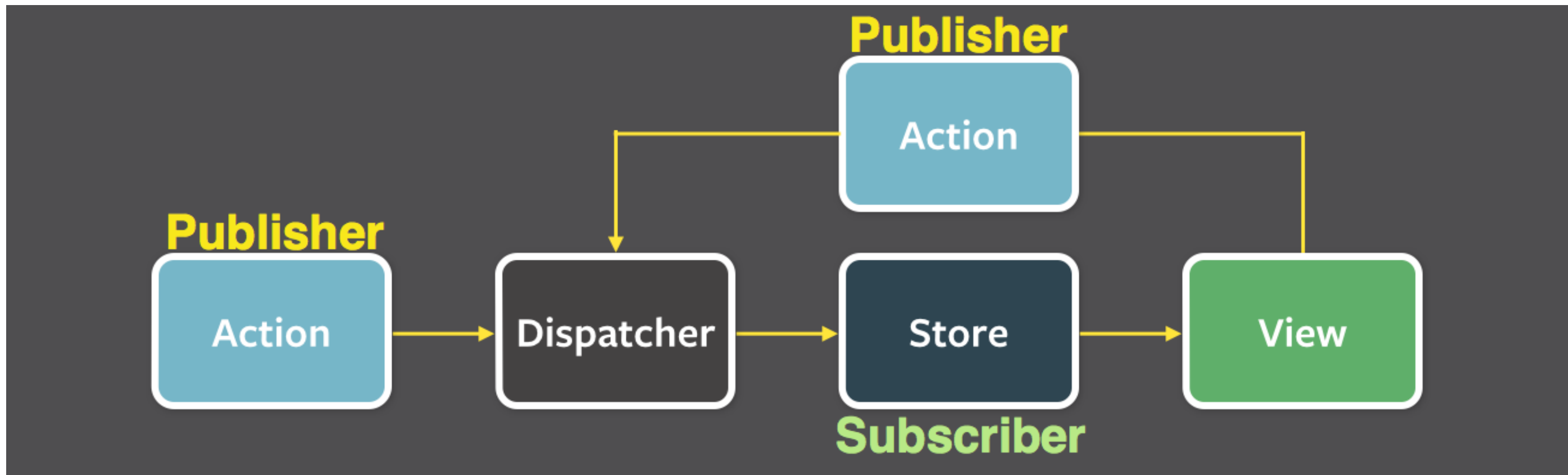
- View自身は状態を直接変更しない
  - Storeにある状態はread-only
  - ViewはAction生成するだけ

# StoreとModelの違い

- StoreはModelより役割が明確
  - (データだけでなく)状態ももつ
  - Actionでしか変更できない

# 実装がシンプル

- Pub/Subが明確に分離している



ぶっちやけオレオレ**MVC**では？



# FacebookのオレオレMVC説

- たぶんそう
- 新しい登場人物を定義して明確な役割を与えた
- FluxというMV\*系と思われぬネーミング

# 最近のFlux

# facebook/fluxの不满

- とっつきにくい
  - DispatcherはただのEventEmitterでは?
  - Action (Creator)はただの関数では?
- シングルトン
  - サーバーサイドで困る
  - テストしにくい

それでも**Unidirectional data flow**は  
いいよね

# Flux実装

- Flux Comparison
  - URL: <https://github.com/voronianski/flux-comparison>
- スター数上位★
  - Redux
  - Reflux
  - Alt

まとめ

**Flux**最高だからやるう

**React**じゃなくてもできるよ

次回



注目のキーワード [unity](#) [アプリ](#) [swift](#) [データ](#) [HTML5](#) [デザイン](#) [UX](#)

# SED ~SIROK技術勉強会 #4 「機械学習と線形代数の基礎」

B! 0



Tweet 4

Like 16

+1 0

イベントに参加しています

里

への参加をキャンセル

メッセージを送る

メッセージを確認する

このイベント

イベント管理

× イベント

メッセージ

☑️ メッセージ

☑️ メッセージ



中級  
中級

## Retty

みんなをHappyに!  
サービス「Retty」で  
サーバーサイド開発

more →

検索! スキルマッチング可能!  
エンジニアのための求人サイト

# JOBS

日時: 2015/08/18 (火) 19:30 to 20:30

[Googleカレンダーに追加](#)

定員: 20人

参加費: 無料



歓迎  
スキル

PHP  
Java

食を通して世界中の  
ソーシャルグルメを  
BtoC/BtoB 両面の  
Retty 株式会社

スキルで検索! こだわりで  
技術志向のITエンジニア

# CodeIQ