

ソニーピーシーエル株式会社
株式会社スタジオプロス
株式会社モデリングプロス

2020年2月12日

ソニーピーシーエル株式会社、株式会社スタジオプロスおよび株式会社モデリングプロス、リアルタイムCG制作技術を用いたコンテンツビジネスの拡大を目的とした協業に合意

ソニーピーシーエル株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役 執行役員社長 佐藤倫明、以下、ソニーPCL）、株式会社スタジオプロス（所在地：東京都港区、代表取締役社長 鈴木寛、以下、スタジオプロス）および株式会社モデリングプロス（所在地：東京都世田谷区、代表取締役社長 今泉隼介、以下、モデリングプロス）は、B2B市場におけるリアルタイムCG制作技術を用いたコンテンツ制作ビジネスの拡大を目的として協業することに合意しました。本協業体制の強化の一環として、ソニーPCLがスタジオプロスおよびモデリングプロスに対する部分出資を行いません。

近年、汎用ゲームエンジンやGPU（グラフィック・ボード）の急激な進化により、リアルタイムCGレンダリングの品質・スピードが飛躍的に向上し、コンテンツ制作およびビジュアルライゼーション分野で、インタラクション、シミュレーション、コンフィギュレーションをリアルタイムで実現するインタラクティブサービスという新たな市場が世界的に拡大しています。

本協業により、ソニーPCLが得意とする最先端テクノロジーを活用した高品位なコンテンツ制作能力と、スタジオプロス、モデリングプロスが持つリアルタイムCGを核としたCG制作技術とノウハウを融合することで、幅広いビジネス分野において、よりリアリティのある映像体験を提供することが可能となります。

また、3社共有の活動拠点を設けて協業体制を強化・拡充することで、イベント、体験型施設での活用を含む新規映像事業、AR/VRなどのコンテンツソリューション事業など、顧客のニーズに合わせた国内で稀なE2E（エンドツーエンド）サービス提供を加速します。

【名称】 ソニーピーシーエル株式会社（通常表記：ソニーPCL 株式会社）

【設立】 1951年3月16日

【本店所在地】 東京都品川区上大崎 2-13-17 目黒東急ビル

【代表者】 代表取締役 執行役員社長 佐藤 倫明

【事業内容】 映像・音響コンテンツやインタラクティブコンテンツの企画・制作、イベント・プロモーションの企画・制作・運営、展示施設・プロモーションスペースなどの空間設計・施工・運営、CM・放送番組・プロモーション映像のポストプロダクションなど

【URL】 <https://www.sonypcl.jp/>

【名称】 株式会社スタジオブロス

【設立】 2019年2月27日

【所在地】 東京都港区赤坂 1-12-32 アーク森ビル 12 階

【代表者】 代表取締役社長 鈴木 寛

【事業概要】 Unity^{*1}、Unreal Engine^{*2} (UE4)、RT レンダラーをベースとしたプロダクトビジュアライゼーションからエンタテインメント映像等の制作、リアルタイム CG 制作フローの構築および導入サポート

【URL】 <http://www.bros-studio.com/>

【名称】 株式会社モデリングブロス

【設立】 2018年6月14日

【所在地】 東京都世田谷区松原 6-5-20

【代表者】 代表取締役社長 今泉 隼介

【事業概要】 プロダクトビジュアライゼーションからエンタテインメント映像デザインまでフォトリアル表現を中心としたモデリング・ライティングプロダクション

【URL】 <http://modelingbros.com>

(注) * 1 「Unity」は、米国およびその他の地域での Unity Technologies または関連会社の商標または登録商標です。

* 2 Unreal とそのロゴは、Epic Games Inc.の 米国およびその他の地域での商標または登録商標です。

【本件に関する報道関係からのお問い合わせ先】

ソニーPCL 株式会社 広報担当 電話：03-5792-9400 / Email: pcl-koho@jp.sony.com

株式会社スタジオブロス 窓口 Email: info@bros.studio

株式会社モデリングブロス 窓口 Email: info@modelingbros.com