

Gamme de logiciels de visualisation géospatiale

GNOSIS

GNOSIS SDK

Bâissez des applications sur mesure à l'aide d'un Kit de Développement de Logiciels orienté objet intuitif, spécialement conçu pour la visualisation géospatiale

GNOSIS Cartographer

Prévisionnez, importez, optimisez, stylez, éditez, agencez et publiez des cartes

GNOSIS Map Server

Desservez de large jeux de données efficacement, selon des standards ouverts

Fonctionnalités saillantes

- Taux élevés d'images par seconde – constamment atteints
- Solution de stockage et d'accès rapide pour mégadonnées
- Reprojection sur-le-champ – 3D ou cartographique
- Optimisation de mesh pour modèle 3D d'élévation de terrain
- Vues multiples affichant le même modèle de données
- Code natif et hautement optimisé – empreinte minimale
- Capacités uniformes d'une plateforme à une autre:

Desktop, Mobile, Intégré et Web

L'avantage GNOSIS

Performance inégalée
Flexibilité & adaptabilité
Facilité d'intégration
Interopérabilité



Gamme de logiciels de visualisation géospatiale



Kit de Développement de Logiciels GNOSIS

Visualisez des couches de données multiples directement à partir d'un grand nombre de formats supportés, soit en 3D ou en projections cartographiques; convertissez-les vers un format optimal en utilisant GNOSIS Cartographer pour maximiser la performance et fournir un accès immédiat à d'énormes jeux de données; accédez à des données provenant de serveurs de cartes à travers des protocoles OGC supportés; ou téléchargez en continu à partir d'un GNOSIS Map Server.

Affichez et appliquez des styles dynamiques sur-le-champ à des données de modèles d'élévation, des images matricielles, ou des données vectorielles.

Définissez des styles visuels, une symbologie et l'étiquetage avec des règles organisées en feuilles de styles en cascade qui peuvent être instantanément échangées à l'intérieur d'une application et ré-utilisées dans des projets multiples.

Appliquez des critères tels que des niveaux de zoom/champ de vision et des valeurs d'attributs de données à ces règles pour adapter automatiquement les styles à différents scénarios visuels.

Visualisez des modèles d'élévation détaillés en perspective 3D avec des hauts taux d'images par seconde en utilisant des mesh de triangles optimisées sur lesquelles des couches de données peuvent être drapées. Incluez des modèles 3DS ou KML/COLLADA dans votre scène.

Écrivez du code dans le langage de votre choix en utilisant un API simple étant fourni pour un nombre grandissant de langages de programmation incluant le C, C++, C#, Java, Python, ainsi que notre propre langage – eC (ec-lang.org). Intégrez des cartes 2D & 3D interactives à l'intérieur d'applications utilisant n'importe quel toolkit GUI et de fenêtrage, tels que Qt / Qt Quick, GTK, wxWidgets, SDL, GLFW, notre propre Ecere GUI toolkit – libre et open-source (ecere.org), ou HTML 5 pour des applications web.

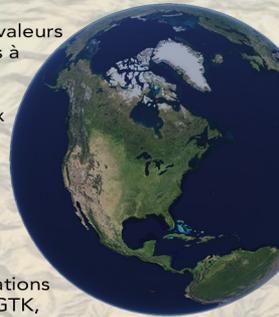
Superposez des hiérarchies orienté objet d'information vectorielle pour pister des objets en mouvement et mettez-les à jour en définissant simplement des propriétés telles que les styles et les positions géographiques. Affichez des centaines de milliers d'objets en mouvement tout en maintenant de hauts taux d'images par seconde.

Utilisez un API encourageant le développement centré sur une approche de composantes qui facilite la réutilisation de code à travers de multiples projets. Bénéficiez des composantes déjà fournies tel qu'un contrôleur de caméra supportant la navigation de vues 2D et 3D en utilisant le clavier, la souris, ou encore les capacités multitouches.

Tirez profit des caméras, des GPS et des détecteurs de mouvement intégrés aux appareils mobiles pour facilement bâtir des applications de Réalité Augmentée.

Licence Simple pour Siège de Développeur à partir de 1999\$*

* Les frais pour déploiement de licence runtime multiples sont négociables sur une base de projet & plateforme(s).



GNOSIS Cartographeur

Prévisionnez et importez facilement des données géospatiales à partir d'une grande variété de formats, de protocoles OGC et de GNOSIS MapServer. Prétraitez des données d'élévation, d'images matricielles et vectorielles vers un format de tuilage pyramidale optimal tenant compte des particularités spéciales des régions polaires.

Visualisez les attributs de données associés à des données géospatiales.

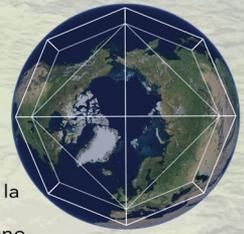
Bâissez des feuilles de style en cascade définissant les styles, l'étiquetage et la symbologie avec un retour visuel instantané.

Conservez une bibliothèque de sources de données disponibles. Organisez une collection de couches en une carte thématique. Éditez la géométrie et les attributs de données.

Agencez des éléments additionnels tels que des annotations, une légende, une échelle et une rose des vents. Produisez des cartes haute résolution pour publication sur papier.

Effectuez de l'analyse de base telle que des prendre des mesures et générez des lignes de contours topographiques. Faites l'utilisation de plug-ins afin d'effectuer de l'analyse plus complexe spécifique à un domaine particulier.

Intégrez et utilisez vos propre plug-ins écrits avec l'aide du GNOSIS SDK.



Licence pour poste de travail unique à partir de 669\$

GNOSIS Map Server

Desservez des cartes à travers des protocoles OGC: WMS, WMTS, WFS.

Chargez directement les données à partir de formats multiples, avec support pour cache disque et mémoire.

Configurez les styles de rendu pour générer des images matricielles à travers des feuilles de styles en cascade.



Le GNOSIS MapServer supporte aussi le protocole de tuilage GNOSIS hautement efficace, idéal pour desservir vers des applications bâties avec le GNOSIS SDK à travers des connexions à faible basse passante, ou pour des temps de réponse améliorés.

Licence de Serveur à partir de 2669\$

Gamme complète des logiciels GNOSIS

Offre d'introduction idéale pour une petite organisation avec 2 développeurs actifs ou plus

2x Sièges Développeur pour GNOSIS SDK 2x Licences pour GNOSIS Cartographeur

1x Licence pour le GNOSIS Map Server 1 an de support technique et mises à jour

Offerte pour seulement **5999\$ (25 % d'escompte)**

Tous les prix sont en dollars canadiens.

Certaines fonctionnalités décrites sont encore en cours de développement et ne seront pas prêtes à 100% avant la mi-2017. Contactez-nous pour plus d'information et pour nous informer des échéanciers de votre projet afin que nous puissions nous assurer de répondre à vos besoins à temps.

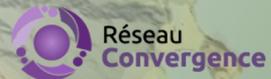
Des solutions aux besoins spécifiques de votre projet

Grâce à notre expérience dans l'industrie et à notre expertise, nous fournissons des services afin de vous aider à personnaliser et à déployer une solution GNOSIS qui rencontrera et dépassera vos exigences. Nous offrons aussi de la formation et du support aux développeurs qui optent de mettre sur pied leurs propres applications bâties avec GNOSIS.

De plus, nous pouvons effectuer l'analyse des exigences, du prototypage rapide, livrer des solutions clef-en-main complètes bâties d'après des spécifications détaillées et/ou augmenter les capacités de systèmes existants en intégrant à des technologies présentement utilisées.

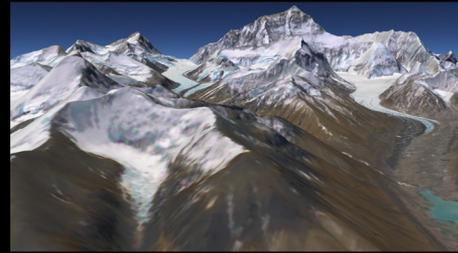
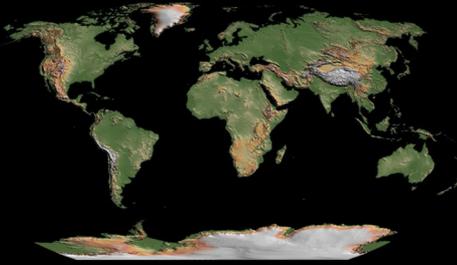


Fondé en 2005



Corporation Ecere est établi à Gatineau, Québec, Canada. La R&D est effectuée au Québec.

Obtenez une consultation gratuite: info@ecere.ca



CONTACTEZ-NOUS DÈS AUJOURD'HUI!
Laissez-nous vous aider à atteindre
la performance optimale pour tous vos
besoins en visualisation géospatiale.



info@ecere.ca