



Rでグラフ作成！

-基礎の基礎の入門編-

担当：河崎祐樹
森林保護 D2

なぜRでグラフを書くの？

1. グラフがきれい
2. 書き直しが簡単
3. 同じようなグラフを簡単に書ける

なぜRでグラフを書くの？

1. グラフがきれい

グラフがきれいだと
気持ちがいい

2. 書き直しが簡単

3. 同じようなグラフを
簡単に書ける

なぜRでグラフを書くの？

1. グラフがきれい

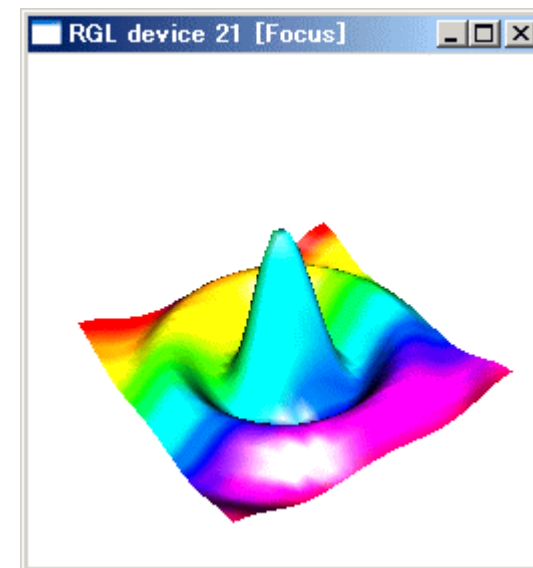
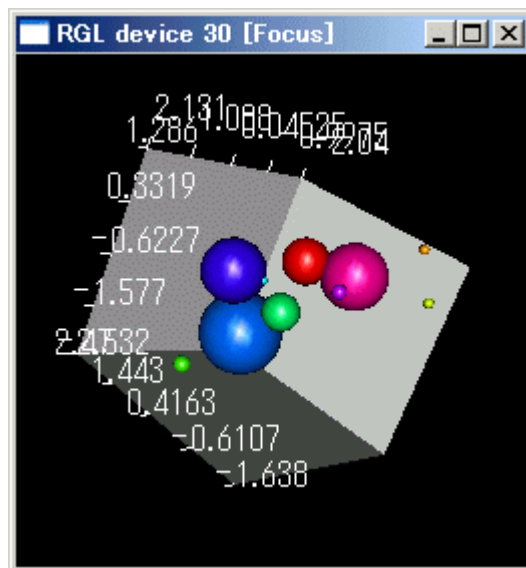
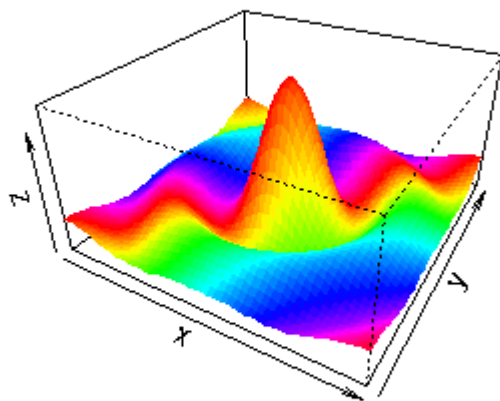
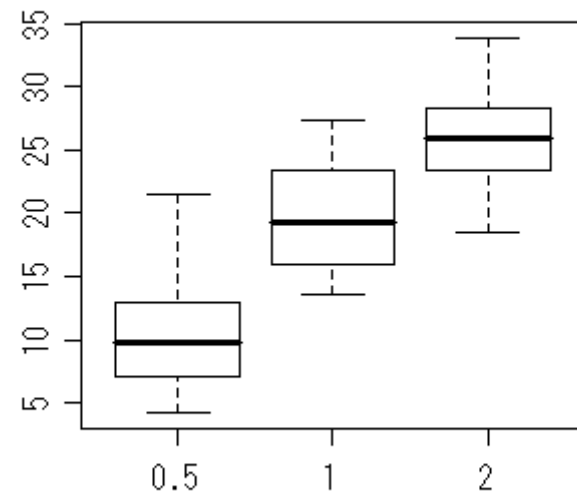
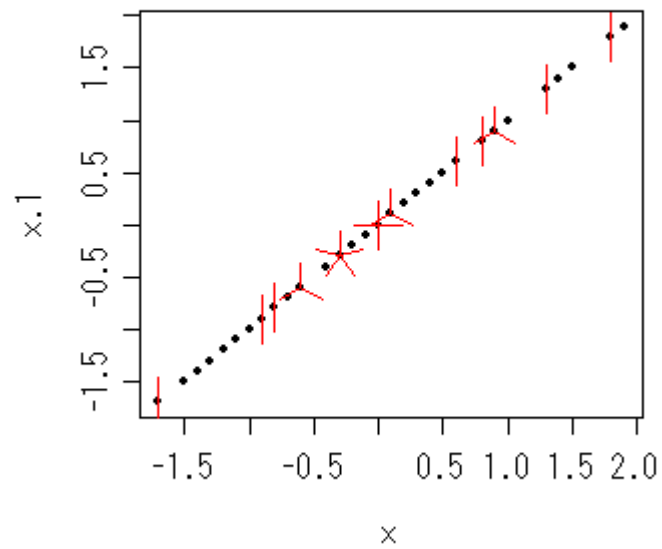
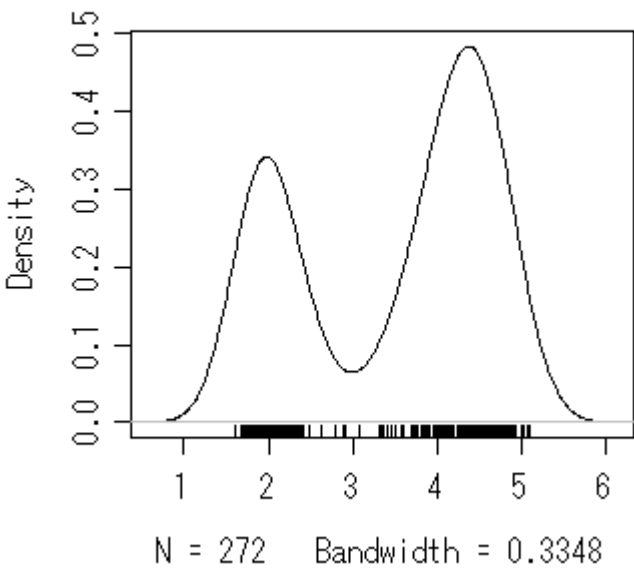
グラフがきれいだと
気持ちがいい

2. 書き直しが簡単

セミナー直前, 卒論・修論
直前の書き直し命令
でもあわてない

3. 同じようなグラフを
簡単に書ける

```
density.default(x = faithful$erupt
```



なぜRでグラフを書くの？

1. グラフがきれい

グラフがきれいだと
気持ちがいい

2. 書き直しが簡単

セミナー直前, 卒論・修論
直前の書き直し命令
でもあわてない

3. 同じようなグラフを
簡単に書ける

時間の節約！！

Rでグラフを書く前の準備

実験・観察・調査をする



データを取る



データをExcelに入力する



・・・でも, RはExcel形式の
データを読み込めない

Rでグラフを書く前の準備

実験・観察・調査をする



データを取る



データをExcelに入力する



・・・でも、RはExcel形式の
データを読み込めない

Rでグラフを書く前の準備

実験・観察・調査をする



データを取る



データをExcelに入力する



・・・でも、RはExcel形式の
データを読み込めない

Rで読み込める形式に変えてあげる

Rでグラフを書く前の準備

1. データファイルをExcelで開く
2. ファイル → 名前をつけて保存
→ ファイルの種類
タブ形式 (.txt) / csv形式 (.csv)
3. 保存する場所を選択
マイコンピュータ → My Document → R

今回の目標

Rでグラフを描いてみたくなる

1. データを自由に扱えるようになる

- 1-1 エクセルに保存したデータを読み込ませる
- 1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる
- 1-3 条件をつけて、必要な値を取り出せる

2. 関数`plot()`が使えるようになる

- 2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる
- 2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる
- 2-3 グラフのタイプを変更できる
- 2-4 グラフのタイトル、x軸やy軸に名前を入れられる
- 2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる
- 2-6 グラフにタイトル・凡例をつける
- 2-7 グラフを保存できる

今回扱うデータ

B7 Σ = =A7-A7+1

	A	B	C	D	E	F	G
1	date	period	species	N		#date: 採集日	
2	2007/4/11	1	todo-matsu	0		#period: 2007/4/11か	
3	2007/4/11	1	kana-kugi			#species: キクイムシの	
4	2007/4/11	1	mikado			#N: その日に採集され	
5	2007/4/11	1	tycon				
6	2007/4/11	1	kashiwa	16			
7	2007/4/11			0			
8	2007/4/11			0			
9	2007/4/11	1	nan-noki	0			
10	2007/5/10	30	todo-matsu	0			
11	2007/5/10		-kugi	0			
12	2007/5/10		do	0			
13	2007/5/10		tycon	1			
14	2007/5/10	30	kashiwa	20			
15	2007/5/10	30	sei-ryori	15			

日付
(10通り)キクイムシの種類
(10通り)採集を開始して
からの期間個体数
(0-503)

1. データを自由に扱えるようになる

1-1 エクセルに保存したデータを読み込ませる

1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる

1-3 条件をつけて、必要な値を取り出せる

1. データを自由に扱えるようになる

1-1 エクセルに保存したデータを読み込ませる

```
#ファイル  
# → 名前をつけて保存  
# → ファイルの種類からタブ区切り.txtか  
#           カンマ区切り.csvを選択  
# → 適当な名前・保存場所に保存
```

```
#Rにデータを読み込ませるときはread.table()/read.csv()を使う  
read.table("ファイル名.txt", header = T)  
read.csv ("ファイル名.csv", header = T)
```

1. データを自由に扱えるようになる

1-1 エクセルに保存したデータを読み込ませる

```
#ファイル  
# → 名前をつけて保存  
# → ファイルの種類からタブ区切り.txtか  
#           カンマ区切り.csvを選択  
# → 適当な名前・保存場所に保存
```

```
#Rにデータを読み込ませるときはread.table()/read.csv()を使う  
read.table("ファイル名.txt", header = T)  
read.csv ("ファイル名.csv", header = T)
```

```
#data.csvというデータファイルを読み込ませる  
data <- read.csv("data.csv", header = T)  
data #読み込んだデータが表示される
```

1. データを自由に扱えるようになる

1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる

#1-2

`names(data)` #列の名前row namesを確認

1. データを自由に扱えるようになる

1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる

#1-2

`names(data)` #列の名前row namesを確認

#全体のデータのうち、個体数(N)だけ知りたい

`data$N` #dataの中のN (\$ = の)

1. データを自由に扱えるようになる

1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる

#1-2

`names(data)` #列の名前row namesを確認

#全体のデータのうち、個体数(N)だけ知りたい

`data$N` #dataの中のN (\$ = の)

#全体のデータのうち、どんな種類のキクイムシがいるかが知りたい

`levels(data$species)`

1. データを自由に扱えるようになる

1-2 読み込ませたデータから、必要な値を取り出せる

#1-2

`names(data)` #列の名前row namesを確認

#全体のデータのうち、個体数(N)だけ知りたい

`data$N` #dataの中のN (\$ = の)

#全体のデータのうち、どんな種類のキクイムシがいるかが知りたい

`levels(data$species)`

#キクイムシの種数がほしい

`nlevels(data$species)`

1. データを自由に扱えるようになる

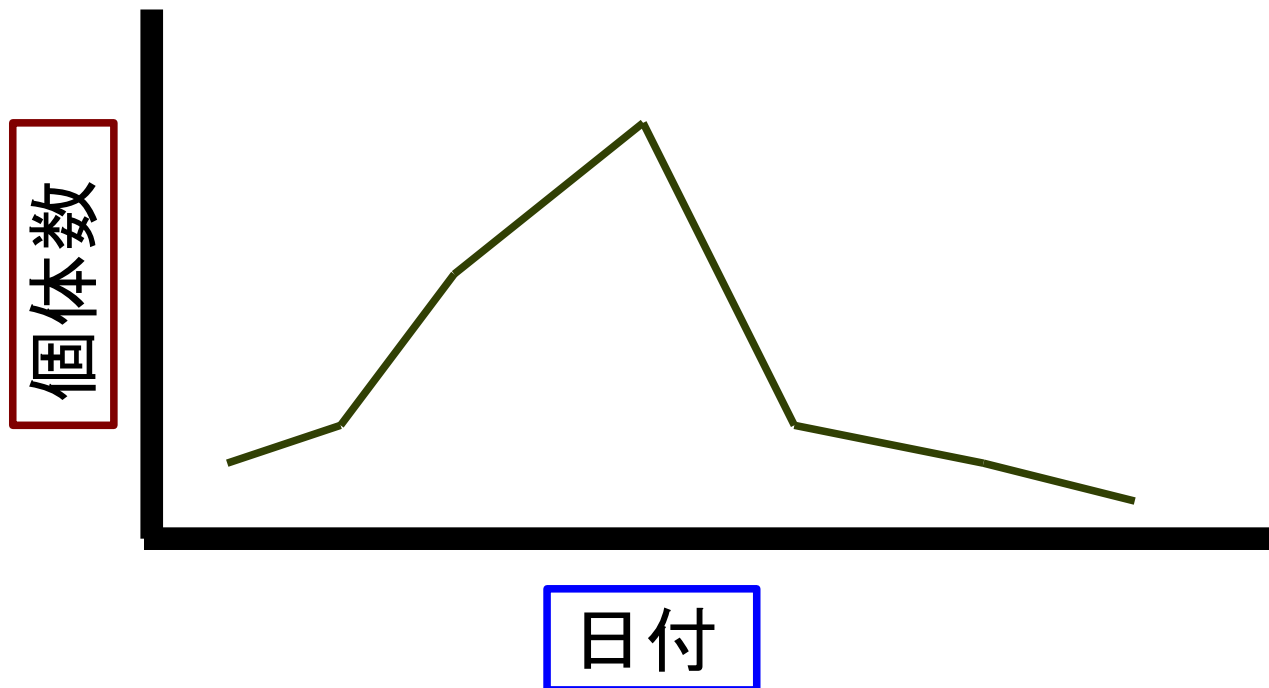
1-3 条件をつけて、必要な値を取り出せる

```
#全体のデータのうち、種speciesがhane-mijika  
#という条件の個体数Nだけ知りたい  
data$N[data$species == "hane-mijika"]
```

条件は[]で囲む。
== を2つつなげる
文字の場合は、""で囲む

2. 関数plot()が使えるようになる

2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる



こんなグラフを作るには...

X軸: 日付のデータ

Y軸: 個体数のデータ

を代入すればよい

2. 関数plot()が使えるようになる

2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

2-3 グラフのタイプを変更できる

2-4 グラフのタイトル、x軸やy軸に名前を入れられる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

2-6 グラフにタイトル・凡例をつける

2-7 グラフを保存できる

2. 関数plot()が使えるようになる

2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
x <- c(1:10) #xに1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10を代入
```

```
y <- c(10:1) #yに10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1を代入
```

```
plot(x, y)
```

2. 関数plot()が使えるようになる

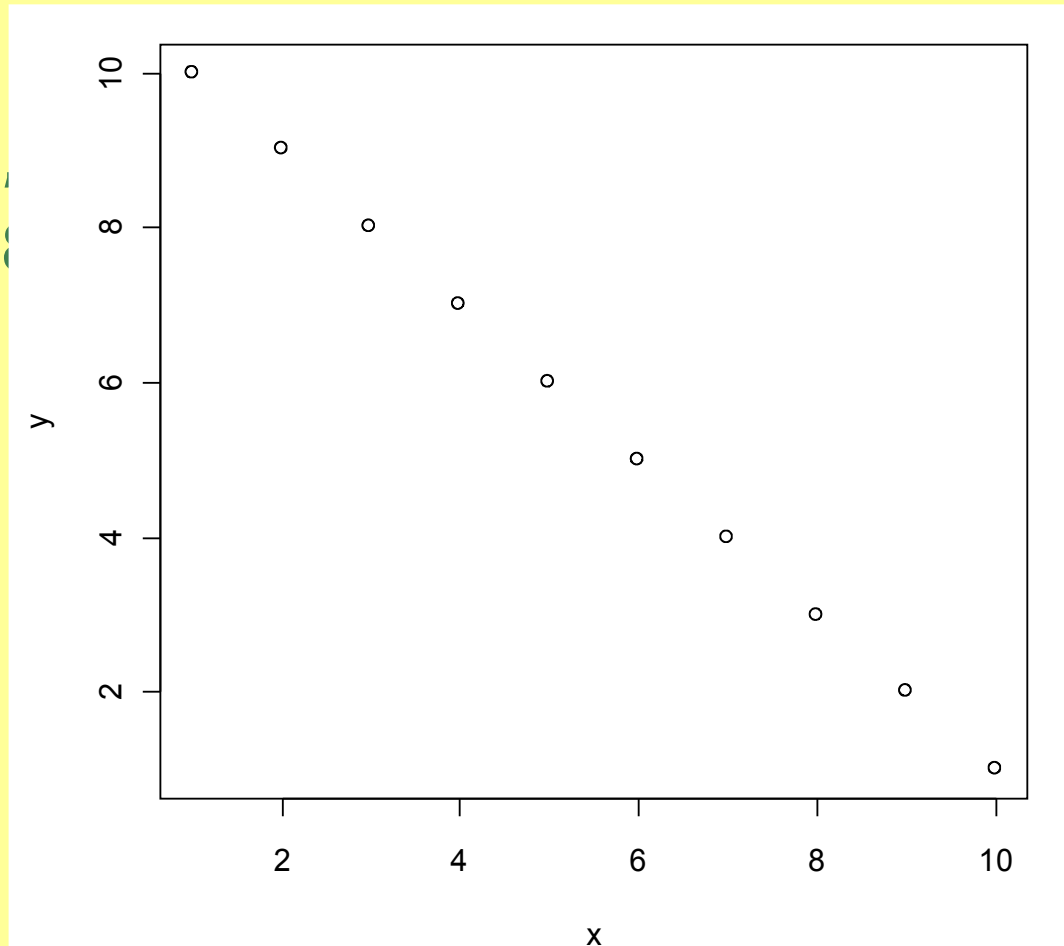
2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
x <- c(1:10) #xに1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
```

```
y <- c(10:1) #yに10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
```

```
plot(x, y)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
#hane-mijikaを採集した日付
```

```
date <- data$period[data$species == "hane-mijika" ]
```

```
#hane-mijikaの個体数
```

```
N <- data$N[data$species == "hane-mijika" ]
```

```
plot(date, N)
```

2. 関数plot()が使えるようになる

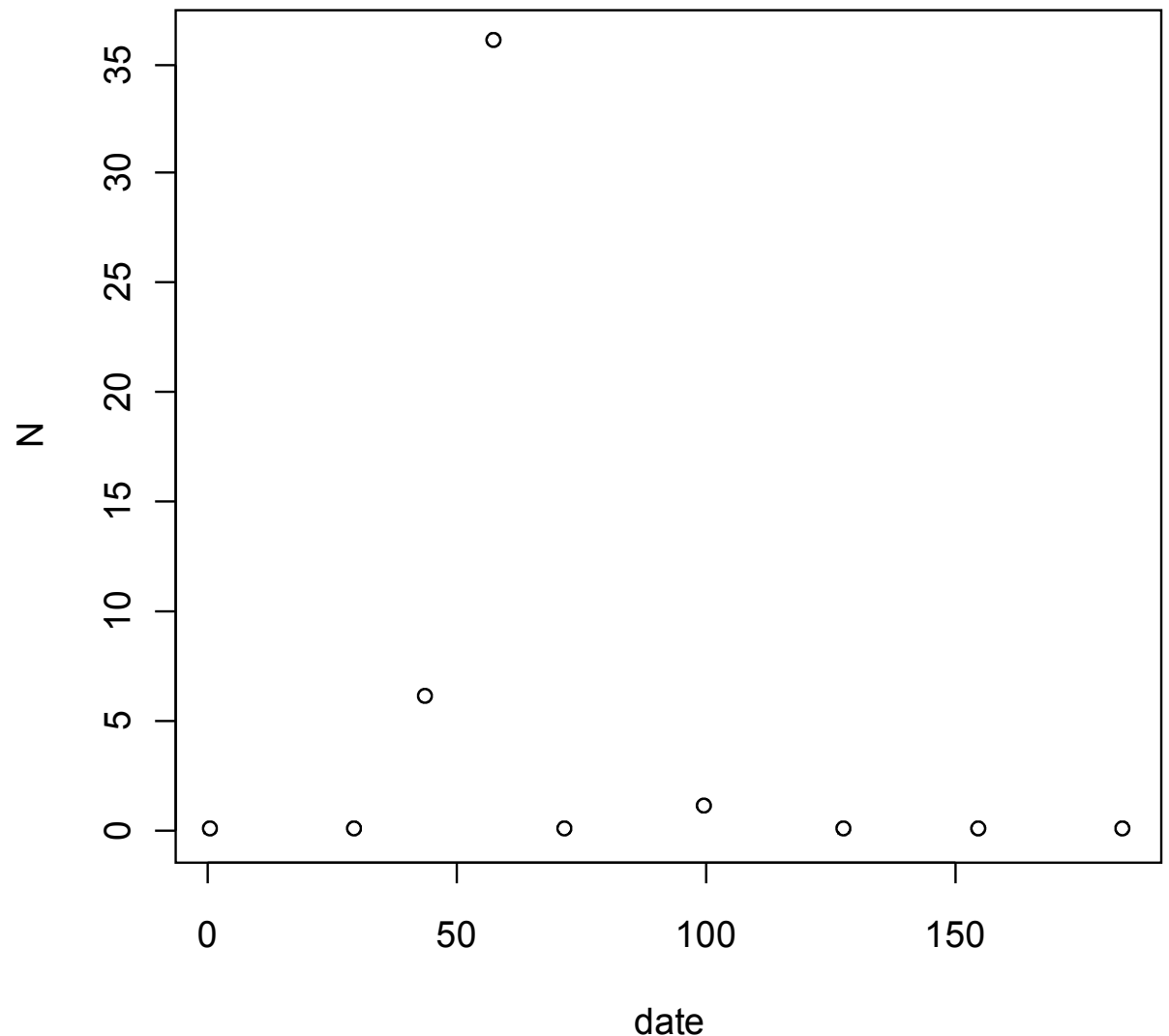
2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
#hane-mijikaを採集した  
date <- data$period
```

```
#hane-mijikaの個体数  
N <- data$N[data$s
```

```
plot(date, N)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

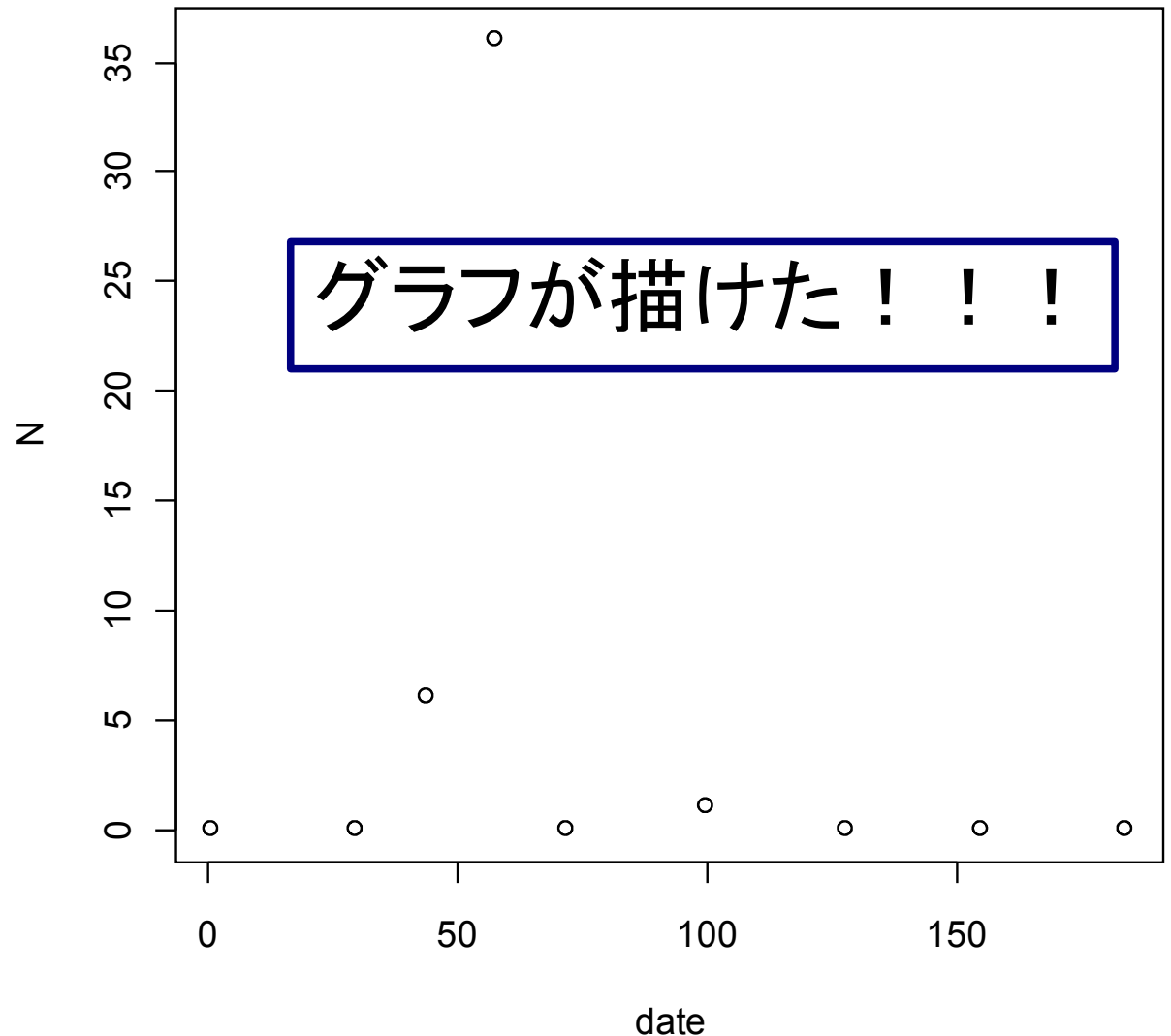
2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
#hane-mijikaを採集した  
date <- data$period
```

```
#hane-mijikaの個体数  
N <- data$N[data$s
```

```
plot(date, N)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

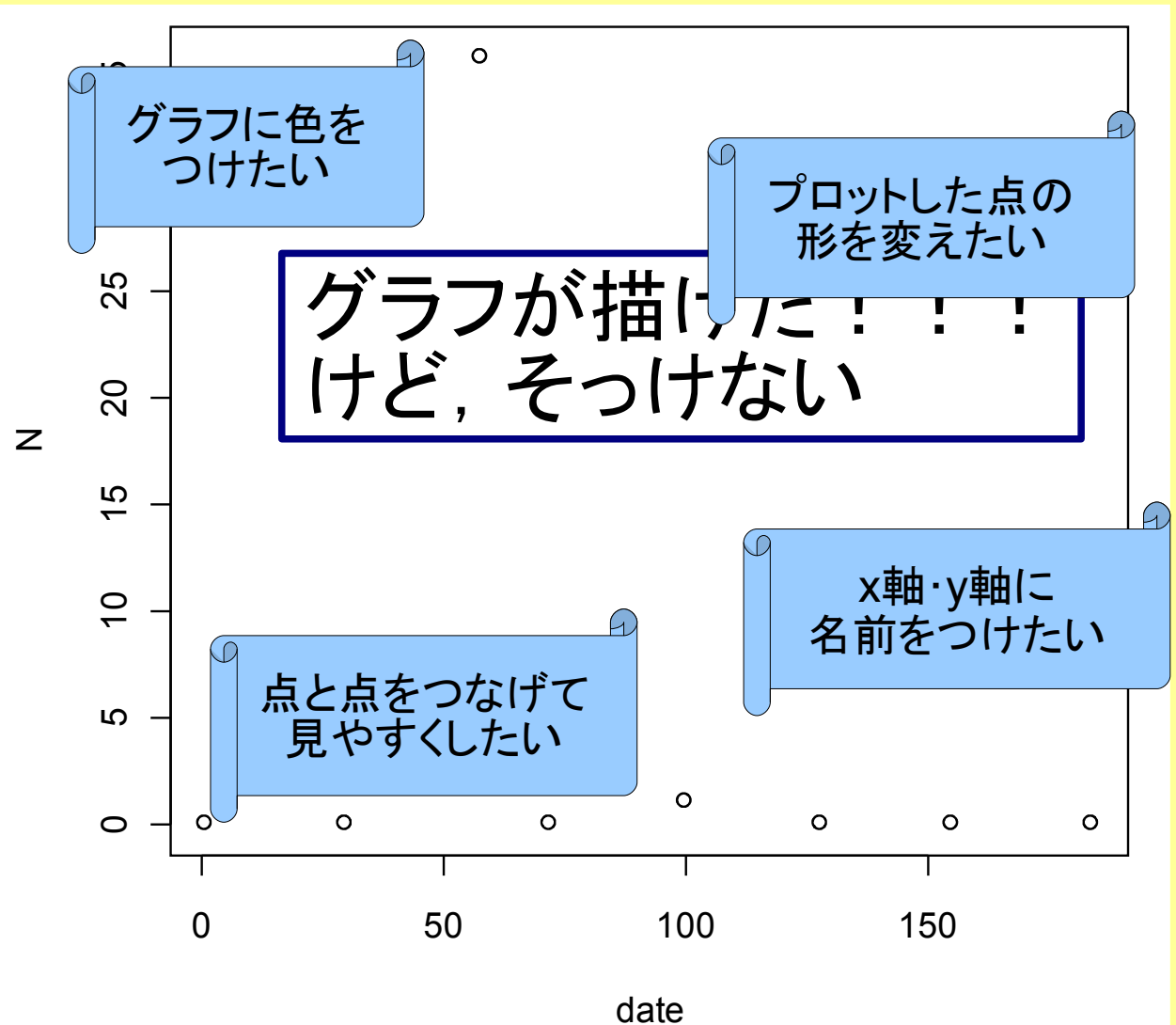
2-1 x軸とy軸に代入する値を指定できる

```
plot("X軸", "Y軸")
```

```
#hane-mijikaを採集した  
date <- data$period
```

```
#hane-mijikaの個体数  
N <- data$N[data$s
```

```
plot(date, N)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#プロットの形

pch = 数字, pch = "文字"

```
plot(date, N, pch = 3)
```

```
plot(date, N, pch = 20)
```

```
plot(date, N, pch = "$")
```

```
plot(date, N, pch = "A")
```

2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#プロットの形

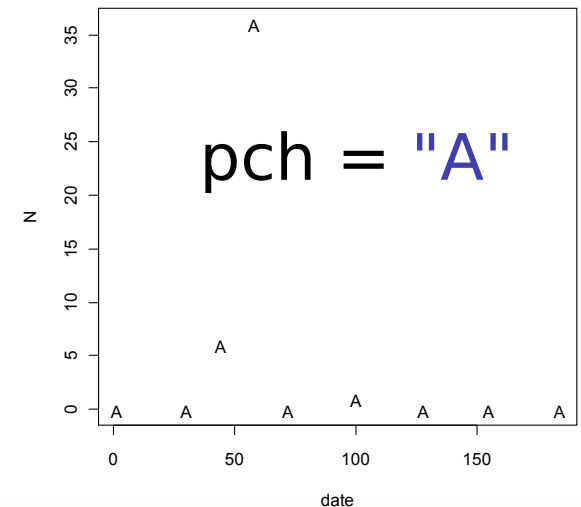
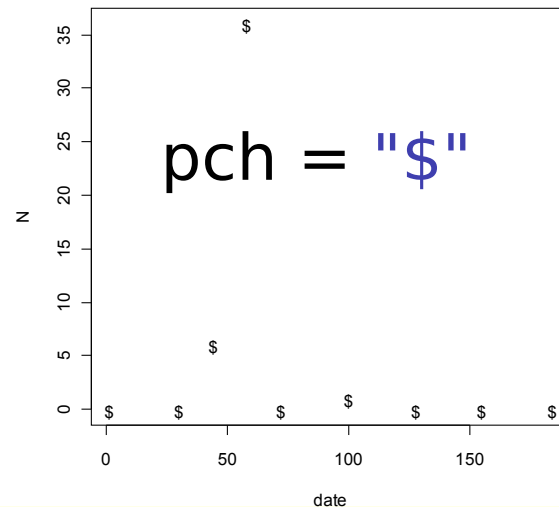
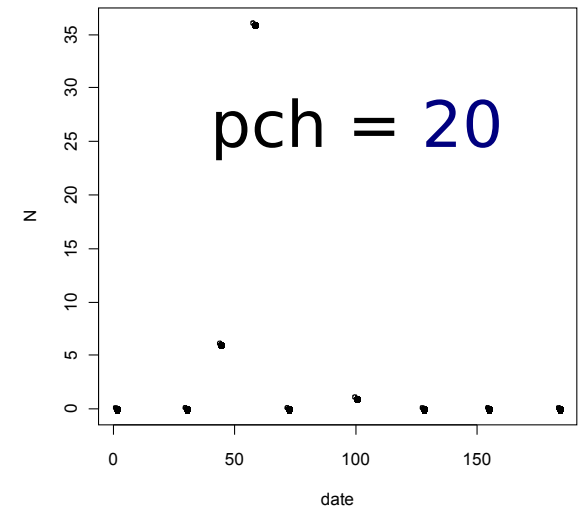
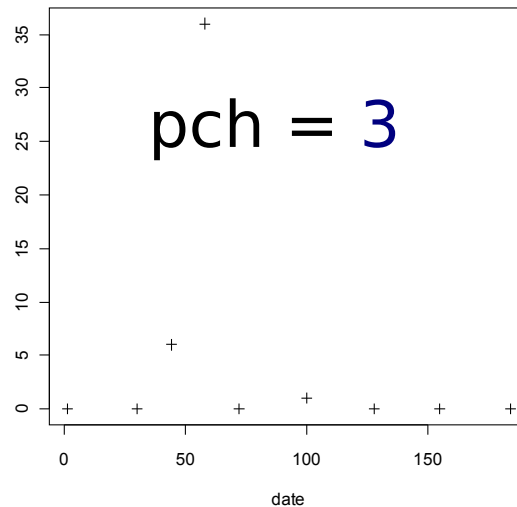
`pch = 数字`, `pch = "文"`

`plot(date, N, pch = 3)`

`plot(date, N, pch = 20)`

`plot(date, N, pch = "$")`

`plot(date, N, pch = "A")`



2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#プロットの形

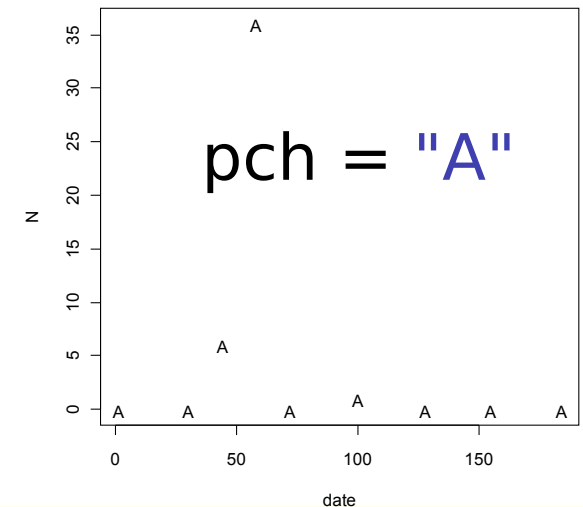
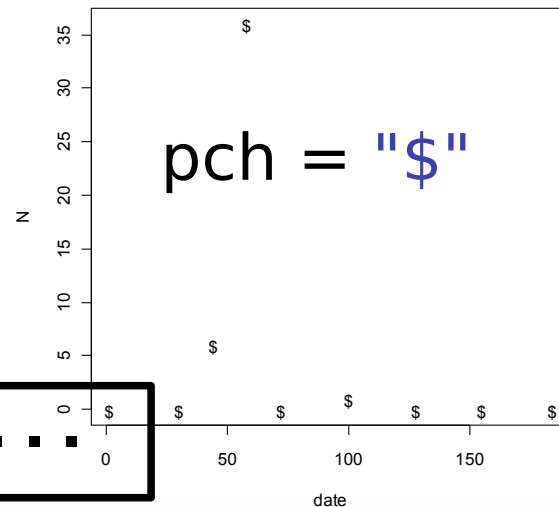
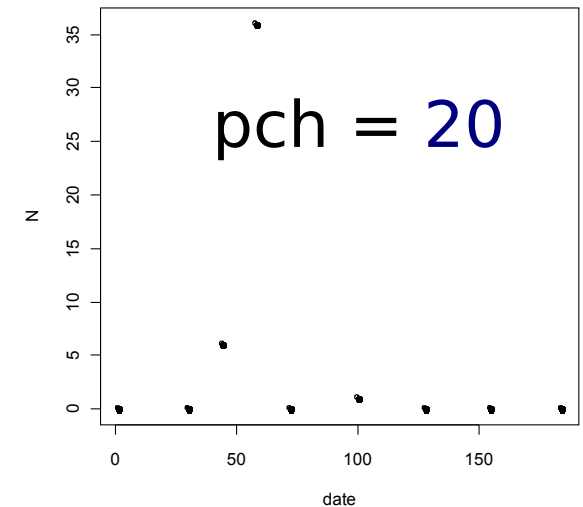
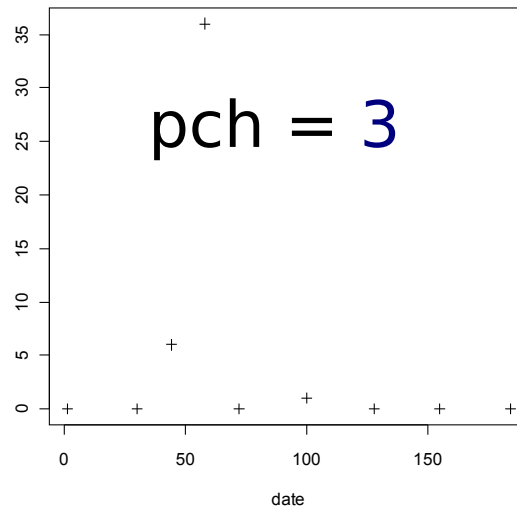
`pch = 数字`, `pch = "文"`

`plot(date, N, pch = 3)`

`plot(date, N, pch = 20)`

`plot(date, N, pch = "$")`

`plot(date, N, pch = "A")`



まだ、そっけない...

2. 関数plot()が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#色の変更

```
col = "color"
```

```
col = "数字"
```

```
##cf. colors
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = "red")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = "darkblue")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = 3)
```


2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#色の変更

```
col = "color"
```

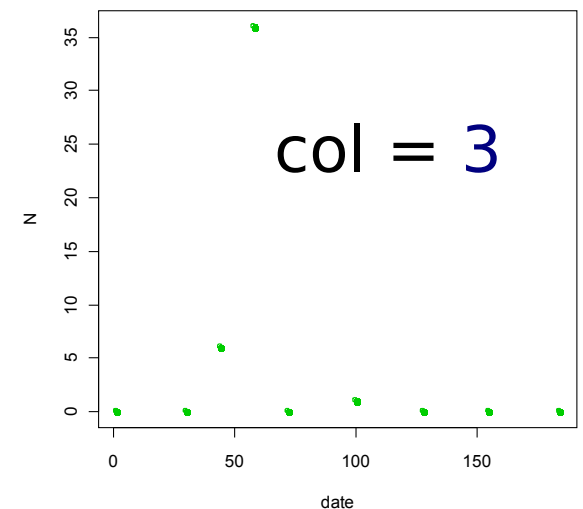
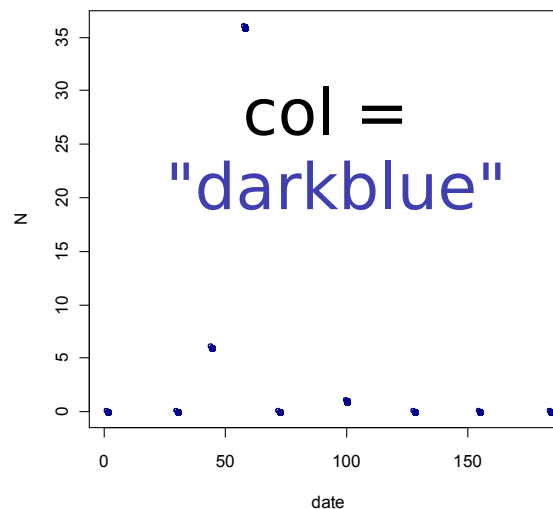
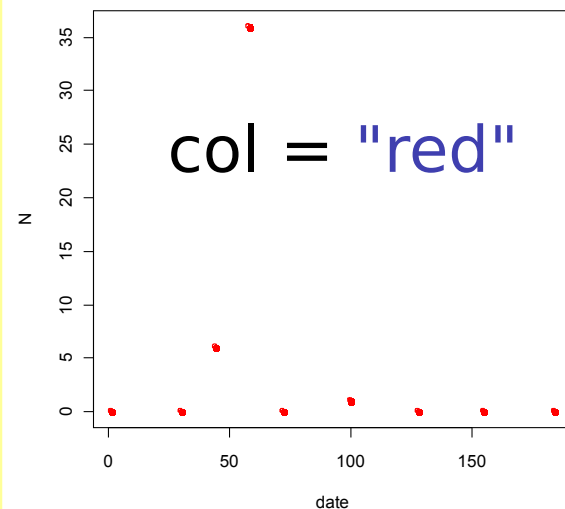
```
col = "数字"
```

```
##cf. colors
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = "red")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = "darkblue")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = 3)
```



2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-2 グラフの色やプロットの形を指定できる

#色の変更

```
col = "color"
```

```
col = "数字"
```

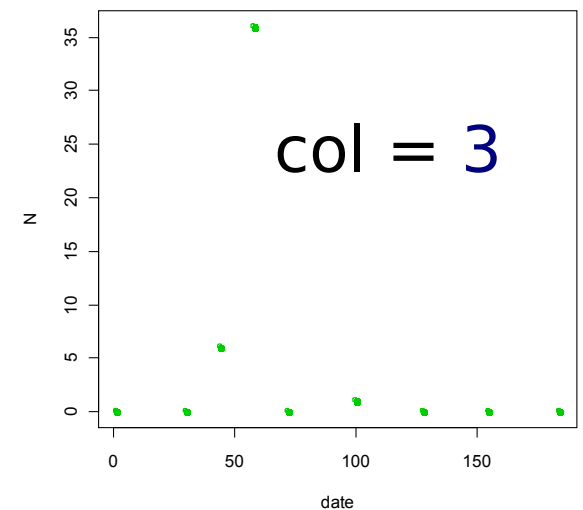
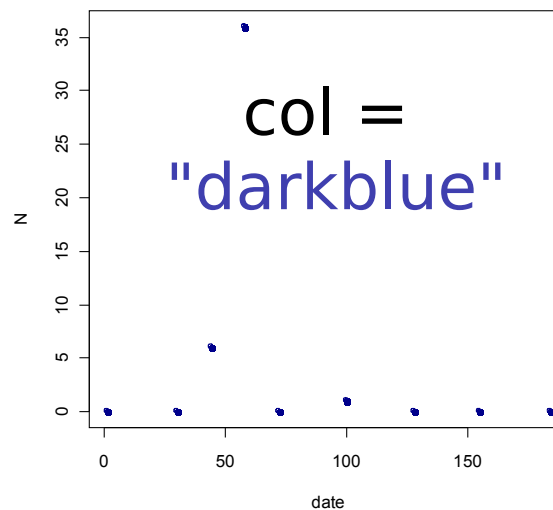
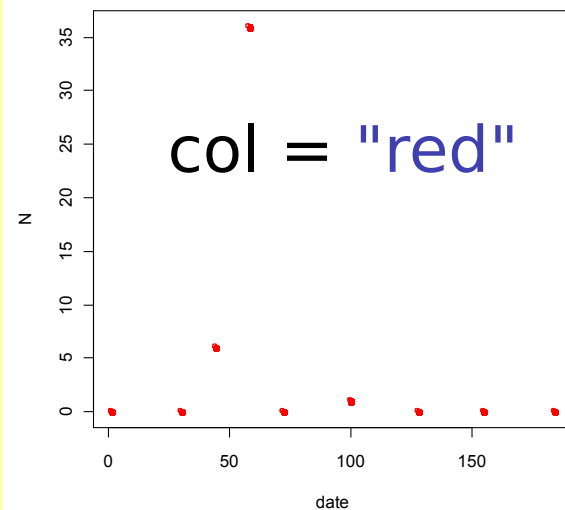
##cf. colors

グラフの形がわかりにくい
点と点を線でつなげるには？

```
plot(date, N, pch = 20, col = "red")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = "darkblue")
```

```
plot(date, N, pch = 20, col = 3)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-3 グラフのタイプを変更できる

#2-3

```
plot(x, y, type = "文字")
```

#p, l, b, c, o, h, s, S, n

```
plot(date, N, pch = 20,  
      col = "red", type = "p")
```

```
plot(date, N, pch = 20,  
      col = "red", type = "l")
```

```
plot(date, N, pch = 20,  
      col = "red", type = "b")
```

```
plot(date, N, pch = 20,  
      col = "red", type = "n")
```

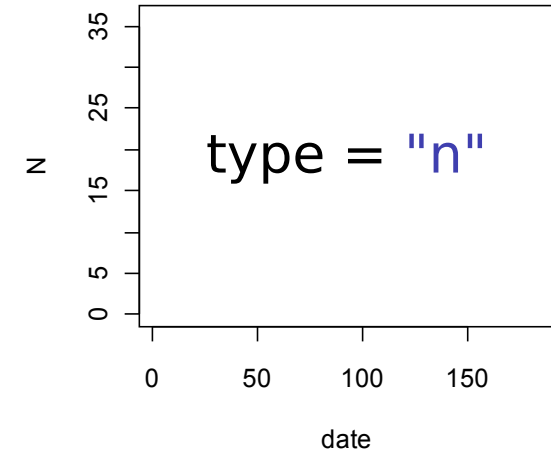
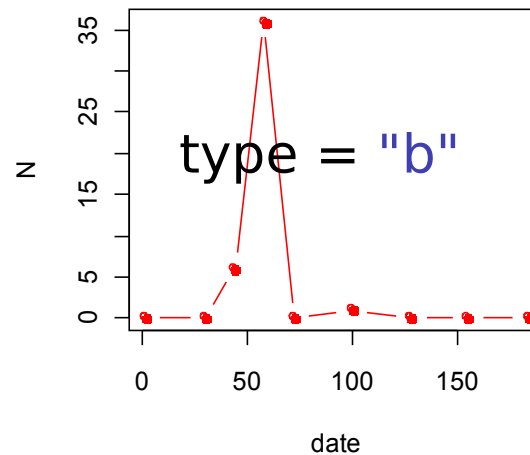
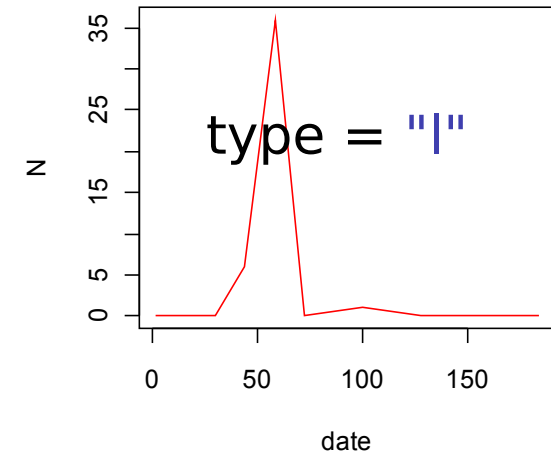
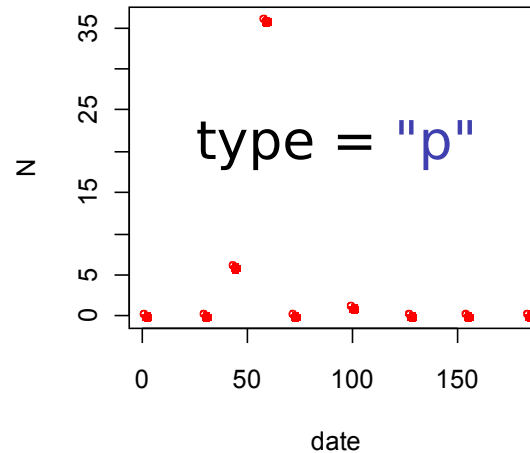
2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-3 グラフのタイプを変更できる

#2-3

```
plot(x, y, type = "文字"  
#p, l, b, c, o, h, s, S, n
```

```
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =
```



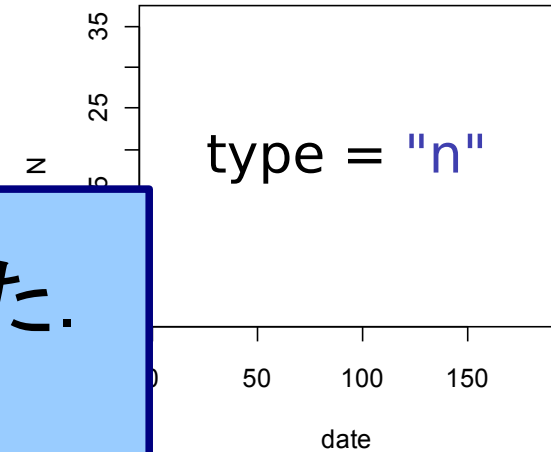
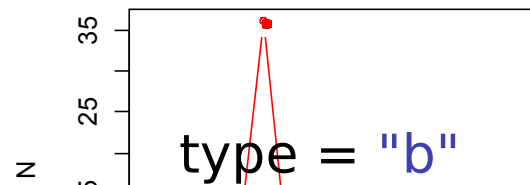
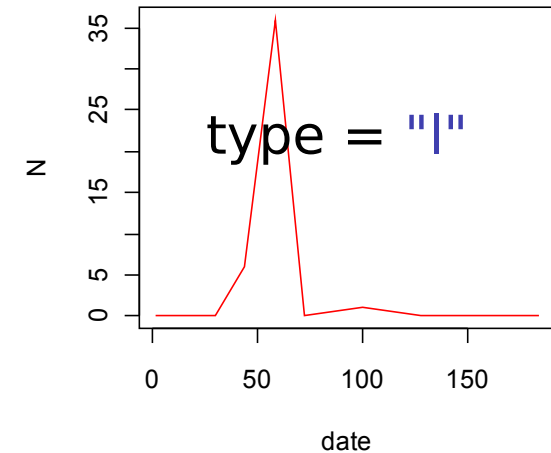
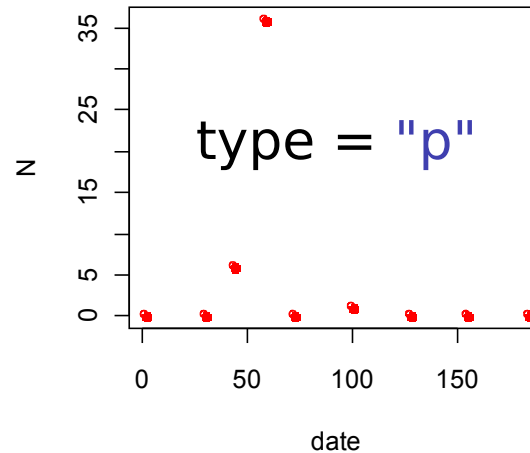
2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-3 グラフのタイプを変更できる

#2-3

```
plot(x, y, type = "文字"  
#p, l, b, c, o, h, s, S, n
```

```
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
plot(date, N, pch = 20  
      col = "red", type =  
col = "red", type =
```



だいぶ、グラフらしくなってきた。
…でも、軸に名前がない

2. 関数plot()が使えるようになる

2-4 グラフのタイトル、x軸やy軸に名前を入れられる

#2-4

xlab = "X軸の名前"

ylab = "Y軸の名前"

```
plot(date, N,  
      pch = 20,  
      col = "black",  
      type = "b",  
      xlab = "Collection date of the beetle",  
      ylab = "Number of individuals")
```

2. 関数 `plot()` が使えるようになる

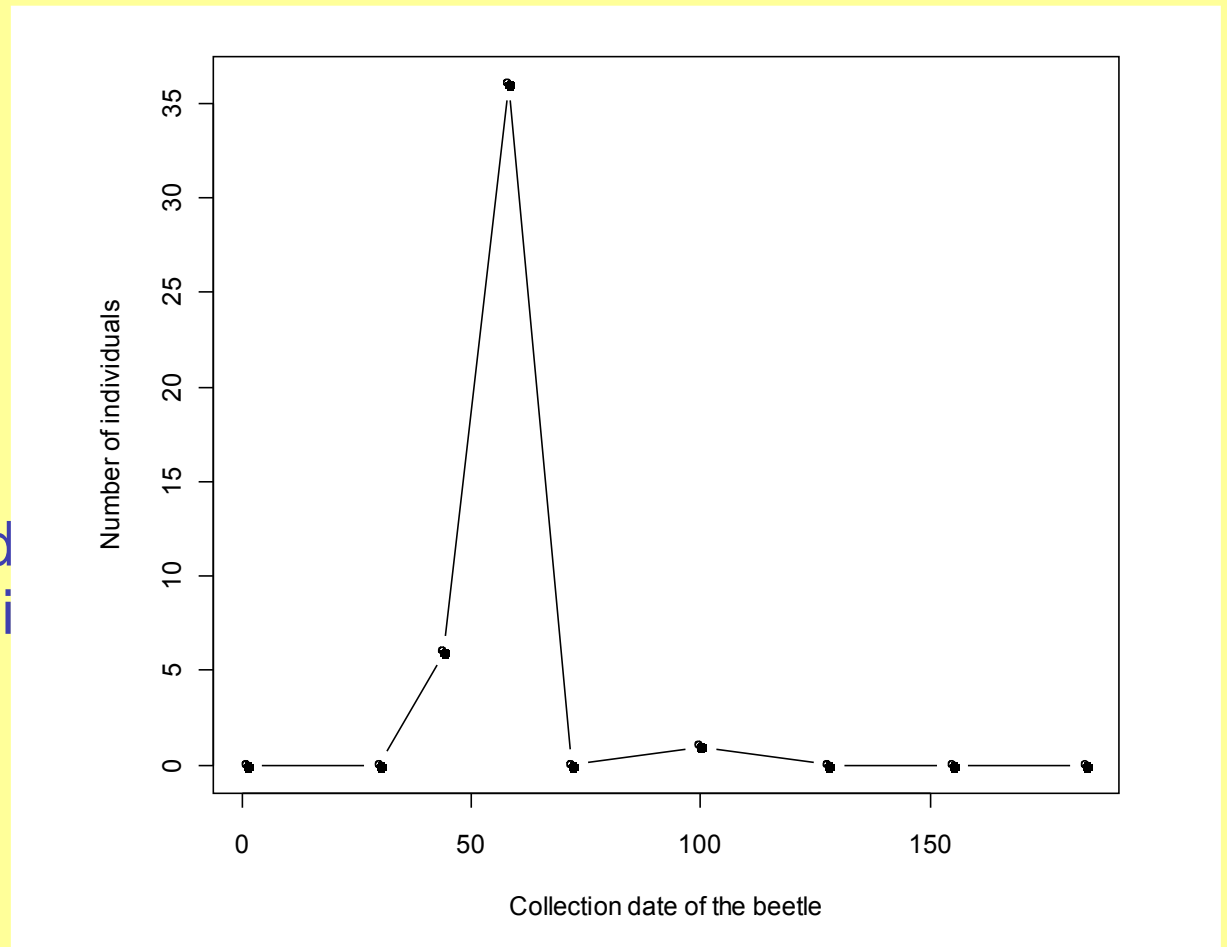
2-4 グラフのタイトル、x軸やy軸に名前を入れられる

#2-4

`xlab = "X軸の名前"`

`ylab = "Y軸の名前"`

```
plot(date, N,  
      pch = 20,  
      col = "black",  
      type = "b",  
      xlab = "Collection date of the beetle",  
      ylab = "Number of individuals")
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

```
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの日付  
date <- data$pseudo.date[data$species == "hane-mijika"]  
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの個体数  
N <- data$N[data$species == "hane-mijika"]
```


2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

```
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの日付  
date <- data$pseudo.date[data$species == "hane-mijika"]  
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの個体数  
N <- data$N[data$species == "hane-mijika"]
```



今までは、“hane-mijika”のグラフを書いてきた

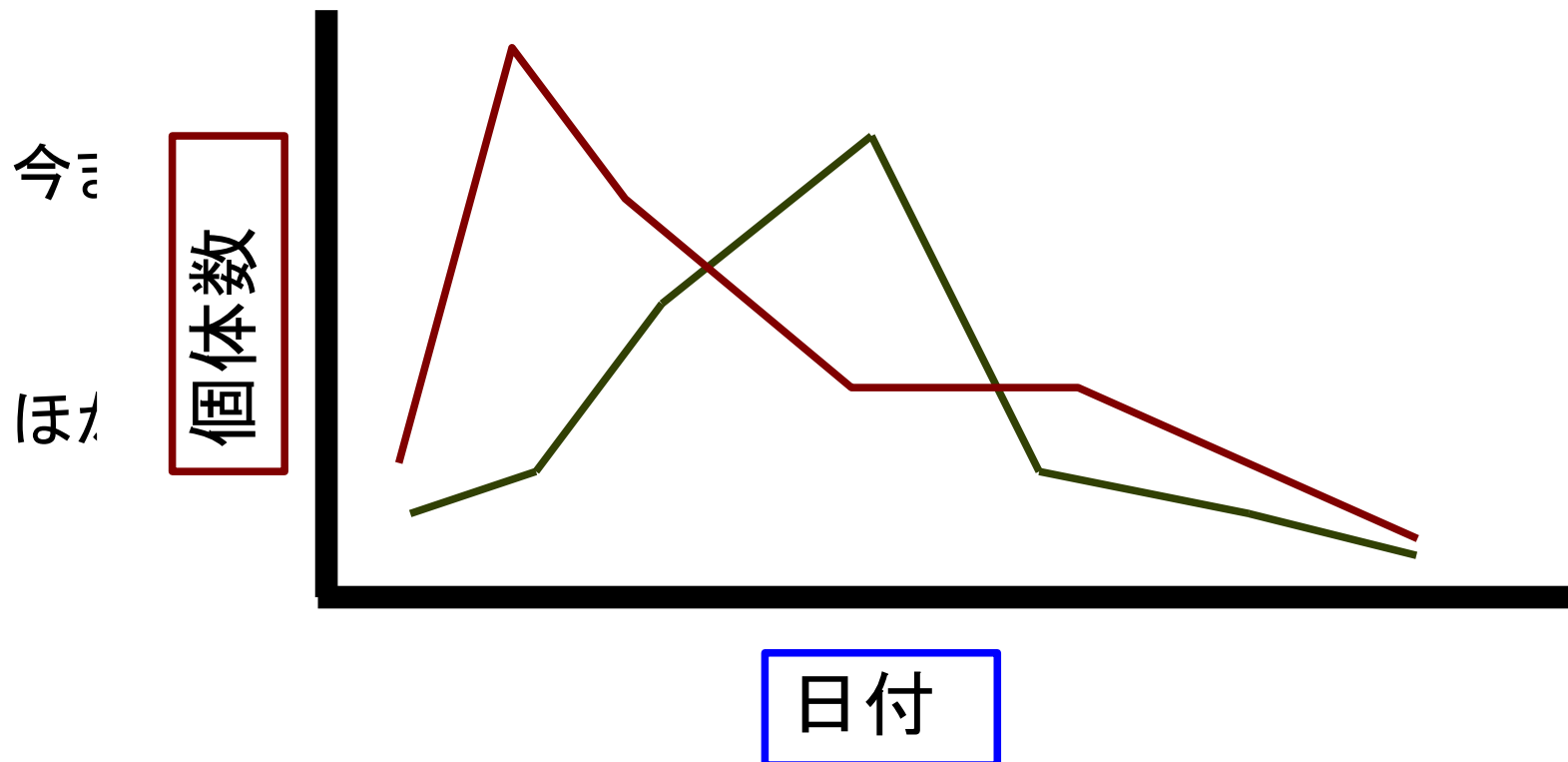


ほかの種のグラフを重ねるには？

2. 関数plot()が使えるようになる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

```
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの日付  
date <- data$pseudo.date[data$species == "hane-mijika"]  
#trap 1でとれたXylosandrus.germanusのLの個体数  
N <- data$N[data$species == "hane-mijika"]
```



2. 関数`plot()`が使えるようになる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

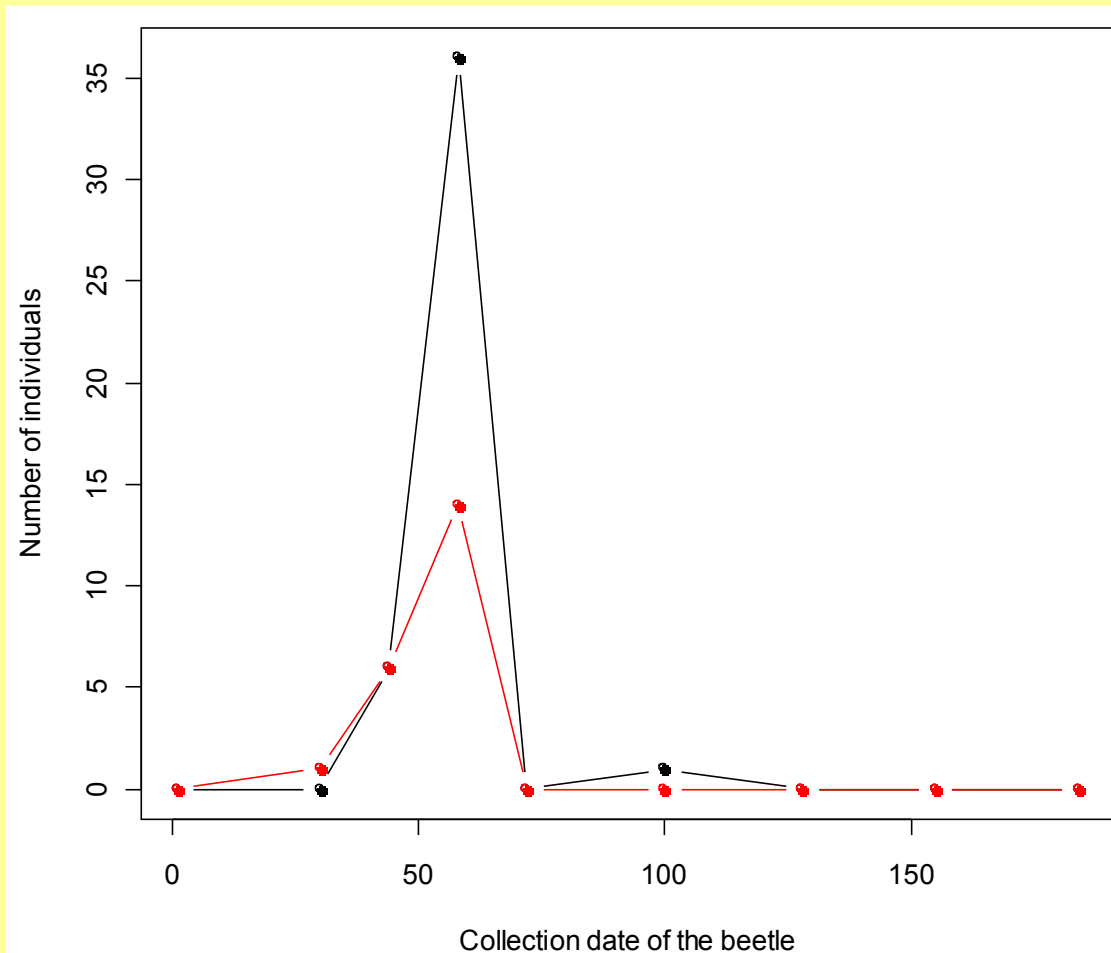
```
#2-5  
#tyconのデータを読み込む  
#"tycon"の日付  
date_t <- data$period[data$species == "tycon"]  
  
#tyconの個体数  
N_t <- data$N[data$species == "tycon"]
```

2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-5 一枚のシートに複数のグラフを重ねられる

#グラフを重ねるときは `plot` ではなく、`points` を使う

```
points(date_t, N_t,  
       pch = 20,  
       col = "red",  
       type = "b"  
)
```



2. 関数`plot()`が使えるようになる

2-6 グラフにタイトル・凡例をつける

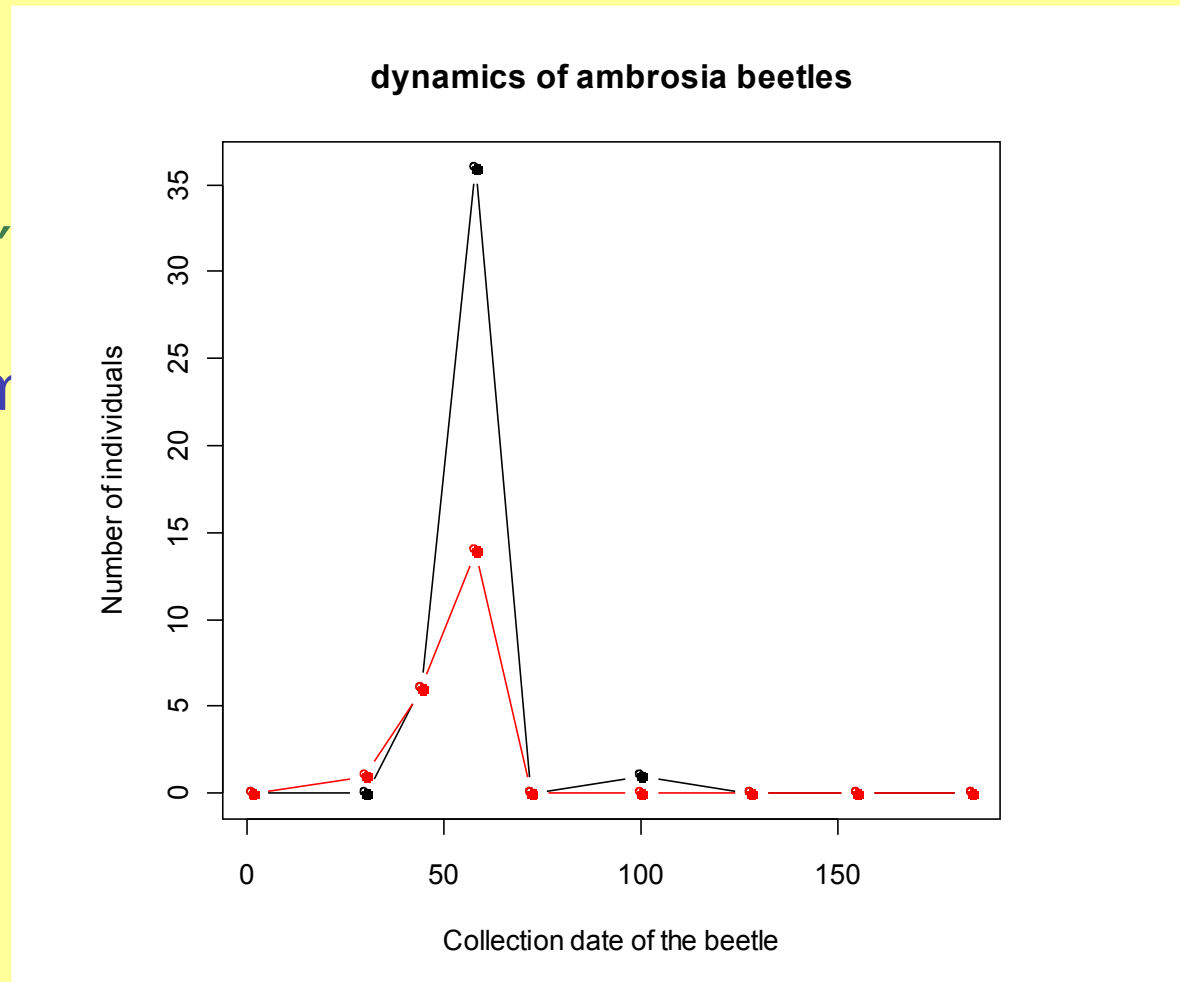
```
#plot()やpoints()でグラフを書いたあとに,  
#title(main="Main Title", sub = "Sub Title")
```

```
title(main = "dynamics of ambrosia beetles")
```

2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-6 グラフにタイトル・凡例をつける

```
#plot()やpoints()でグラ  
#title(main="Main Title")  
title(main = "dynam
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-6 グラフにタイトル・凡例をつける

```
#plot()やpoints()でグラフを書いたあとに,  
#legend(4, 4, ← 凡例の位置  
  paste("example",c(1:5)), ← 凡例の名前  
  col = c(1:5) ← 色  
)
```

```
legend("topright", c("hane-mijika", "tycon"),  
  pch = 20  
  col = c(1, 2)  
)
```

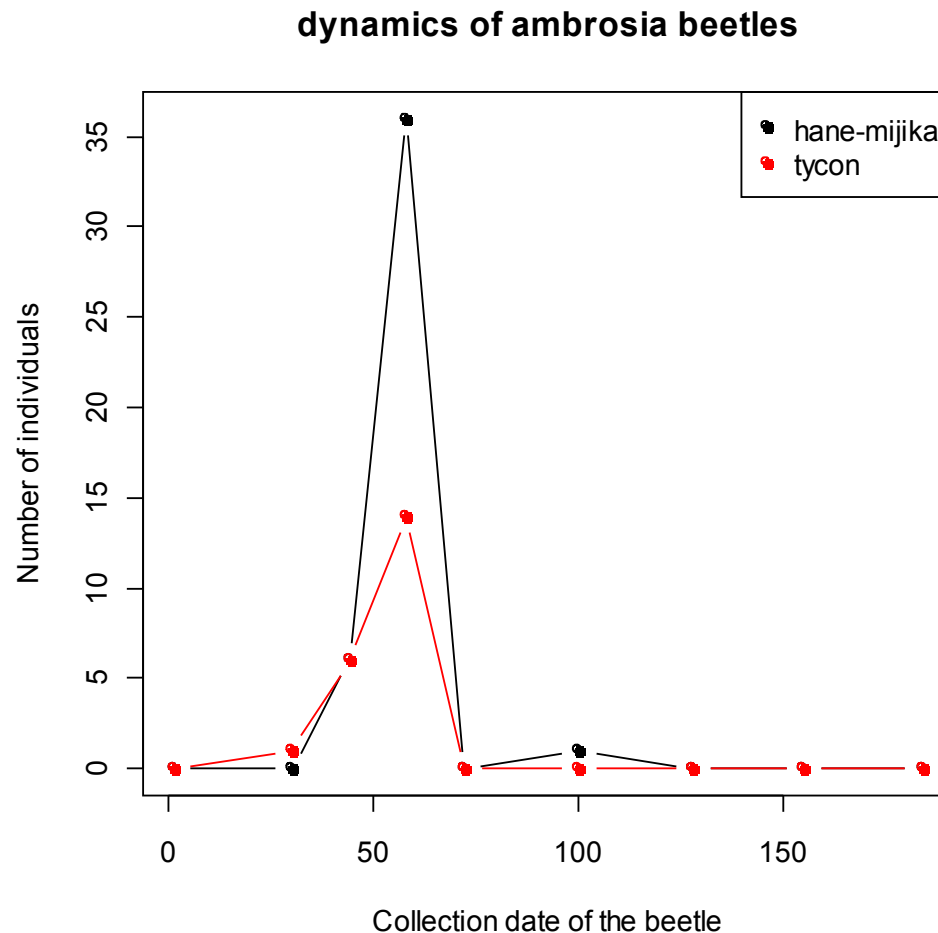
2. 関数 `plot()` が使えるようになる

2-6 グラフにタイトル・凡例をつける

`#plot()` や `points()` でグラフを書いたあとに

```
#legend(4, 4, ← 凡例の位置  
paste("example", c("hane-mijika", "tycon"),  
col = c(1:5) ← 色  
)
```

```
legend("topright", c("hane-mijika", "tycon"),  
pch = 20  
col = c(1, 2)  
)
```



2. 関数plot()が使えるようになる

2-7 グラフを保存する

#2-7

#図の上で右クリック

→ ○○でコピー

→ イラストレーター、パワーポイントなどに貼り付け

#図の上で右クリック

→ ○○で保存

→ 保存場所・ファイル名を指定

2. 関数plot()が使えるようになる

2-7 グラフを保存できる

```
#PDFで保存することも可能
#pdf(file = "ファイルネーム.pdf")
#拡張子.pdfを忘れないように

pdf(file = "fig.pdf")
plot(date, N,
      pch = 20,
      col = "black",
      type = "b",
      xlab = "Collection date of the beetle",
      ylab = "Number of individuals")

points(date_t, N_t,
        pch = 20,
        col = "red",
        type = "b"
)
title(main = "dynamics of ambrosia beetles")
legend("topright", c("hane-mijika", "tycon"), pch = 20, col = c(1, 2)
)
dev.off() #PDFを閉じる
#忘れると、Rを閉じるまでPDFが開けない
```

まとめと補足

- グラフ用プログラムを書いて保存しておけば、書き直しも簡単
- plotを当てはめるデータを変更するだけで、似たようなグラフが簡単に描ける
- 今までに書いてきたプログラムが多ければ多いほど、グラフを描くのが楽になる
- 今回のグラフは初歩の初歩。
卒業研究でよくやられる「年次変化」をグラフにする方法
→ 横軸を期間ではなく、日付にすることも可能（多少面倒）
グラフを散布図・ヒストグラム・円グラフ・箱ひげ図などに変更も可能