

平成 27 年（2015 年）9 月 2 日

ICFP プログラミングコンテストで秋葉助教らのチームが優勝

大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構 国立情報学研究所（NII、所長：喜連川 優、東京都千代田区）情報学プリンシプル研究系助教の秋葉拓哉がリーダーを務めるチームが、国際関数型プログラミング学会（International Conference on Functional Programming = ICFP）（*1）が主催する「ICFP プログラミングコンテスト」（<http://icfpcontest.org/>）で優勝しました。コンテストの結果はカナダ・バンクーバーで開かれている同学会の中で、現地時間 1 日夕（日本時間 2 日午前）に発表されました。秋葉助教らのチームは平成 25 年（2013 年）にも優勝しており、昨年は準優勝でした。

ICFP プログラミングコンテストは平成 10 年（1998 年）に始まり、今回で 18 回目。「プログラミング言語の制限なし」「計算資源の制限なし」「チーム人数の制限なし」「72 時間で勝負」という特徴があります。今年のコンテストは「テトリスに類似したゲームをできるだけ上手にプレイする AI を作成する」を問題に、8 月 7 日～10 日の 72 時間で行われました。秋葉助教らのチームのメンバーは以下の通りです。

- 秋葉 拓哉（NII 情報学プリンシプル研究系助教、AtCoder 株式会社 技術アドバイザー）
- 今城健太郎（Google Japan ソフトウェアエンジニア）
- 岩田 陽一（東京大学 博士課程 3 年）
- 岩見 宏明（Google Japan ソフトウェアエンジニア）
- 片岡 俊基（東京大学 博士課程 2 年）
- 高橋 直大（AtCoder 株式会社 代表取締役） ※五十音順

以上

（*1）「ICFP」：米国をベースとする計算機科学の国際学会「Association for Computing Machinery」（ACM）のプログラミング言語の分科会「SIGPLAN」が後援する学会（<http://www.icfpconference.org/>）。平成 23 年（2011 年）には NII アーキテクチャ科学研究系教授の胡振江が組織委員会の共同委員長を務めて NII が入る学術総合センターで開催された。